

<b>Zarta</b>												<b>Riesin, Dwarin</b>				<b>entlaufene Lustsklavin</b>			
<b>Kr</b> (absolut) <b>98</b>	<b>Ges</b> (absolut) <b>109</b>	<b>Schn</b> (absolut) <b>109</b>	<b>Kons</b> (absolut) <b>94</b>	<b>Int</b> <b>91</b>	<b>Mt</b> <b>46</b>	<b>Rv</b> <b>59</b>	<b>Au</b> <b>100</b>	<b>St</b> <b>65</b>	<b>Stand</b> <b>7</b>	<b>Sym</b> (normal) <b>55</b>	<b>Sb</b> (normal) <b>40</b>	<b>Abst</b>	<b>Zyn</b>	<b>nBel</b>					
(relativ) 76	Faktor: 98	(relativ) 98	Faktor: 69	mag. Präsenz: 5			Zb: 7	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 30						
<b>LP:</b> Basis 36														<b>KP-Max:</b> mag regen.					
<b>KP:</b> Maximum 52														Basis: 24	KEH: 7				
<b>Rechts:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	<b>Hals/ Kopf</b>	Toleranz: 8	
<b>Links:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	<b>Kopf</b>	WM:	
<b>B-M</b>	<b>B-L</b>	<b>B-S</b>	<b>phk Res</b>	<b>lum Res</b>	<b>tem Res</b>	<b>phs Res</b>	<b>men Res</b>	Figur: -1											
<b>9</b>	<b>24</b>	<b>42</b>	<b>57</b>	<b>59</b>	<b>59</b>	<b>57</b>	<b>59</b>	Größe: 187 cm											
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 86,7 kg								
						45	47	47	45	47	Marschgepäck: 12 kg								
Datum:											KFS	AFS	Geb.dat.:						
<b>AEP:</b>											2000	5500							

Kampf, Rüstung & Waffen

<b>Abwehr:</b> Basis (48) <b>55</b>	mit Vert-Waffen:	<b>Dolch: 66</b>	<b>IWB: 6</b> (Initiativ-Basiswert)	<b>RAB: 11</b> (Reflex-Abwehr-Basis)	<b>TFK: -2</b> (Treffer-Flächen-Korr.)	<b>HGW: 126</b> Basis (90)	<b>RBF: 0.905</b> (Rüst.-Behind.-Faktor)									
<b>Rüstungsteile:</b>																
(Standard-Version)	<b>IKR</b>	<b>RS</b> (Rumpf)	<b>RS-Kopf</b>	<b>RS-Hals</b>	<b>Arm</b> Rs / -EW	<b>Bein</b> Rs / -EW	<b>±KP</b>	<b>Gewicht</b>	<b>Gep.-Gew.</b>	<b>- B-M</b>	<b>- B-L</b>	<b>- B-S</b>	<b>EW-Abz.</b>	<b>GMR</b>		
		5	1				-1				1	3	1			
(Version 2)																
(Version 3)																
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	Gew.[kg]	<b>Waffe (KS, Technik)</b>			<b>EW</b>	<b>Mod EW</b>	<b>Max-Schaden</b>	<b>Bonus</b>	<b>GW-Z</b>	<b>GW-A</b>	<b>Mod GW-A</b>	<b>IW</b>	<b>Dom.</b>
autom.	<b>ungelernte Kampftechnik</b>	17			Ringens			36	35	2W8			15		21	77
	(KS = 10) Ringens [SF]	36			Dolch			58	57	1W11	2	19	12		18	84
	(WS: 27 Nb: 9) Werfen [BF]	21														
	Dolch	33														
	Stichwaffen	25														
					Parierwaffe 1: Dolch			11		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Parierwaffe 2:					Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Schild:					Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:			
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		18		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	23		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	77	97			[Heiml.] Beschatten	15	38	
	Ruh MaR	41	70			[Bewegen] Springen	36	56			[Heiml.] Tarnen	21	44	
xx	Dwarg [BF]	29				[Bewegen] Balancieren	24	44			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	28	28	
	Heonisch	4	27	xx		Reiten [BF]	42				[Überlebenst.] Spurenlesen	15	15	
xx	Heonisch [BF]	23				[Heiml.]Schleichen	21	44			[Diebest. / Boots / ÜT.]Knotenkunde	29	42	
		34	49	xx		Klettern [BF]	42				[Menschk.] Überzeugungskraft	15	31	
xx		[BF]	15			Bergsteigen	40	82			[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
						Baumklettern	31	73			[Menschk.] Gassenwissen	19	35	
				xx		Bewegen im Wasser [BF]	45			xx	Allgemeine Heilkunde [BF]	16		
										xx	Menschenkenntnis [BF]	16		
										xx	Diebestechen [BF]	13		
											stehlen	13	26	
											Glücksspiel	11	27	
	(Wissen)					(Handwerk)					Massieren	57	73	
											Überleben (Gebirge)	40	40	
											(Mus. Fert.) [Musik] Singen	25	25	
											Verführen	55	71	
											Tanzen	50	50	
	(Trainingsfertigkeiten)										[Werfen] Jonglieren	0	21	
						<b>Wachgabe</b>					[Bewegen] Akrobatik	21	41	



