

Xrot Orxot (Ira Oriat)						Steintrollin, Atlin						Kriegerin						
Kr (absolut) 153	Ges (absolut) 75	Schn (absolut) 67	Kons (absolut) 108	Int 57	Mt 57	Rv 49	Au 31	St 6	Stand 35	Sym (normal) 38	Sb (normal) 39	Abst	Zyn	nBel				
(relativ) 87	Faktor: 90	(relativ) 94	Faktor: 96		mag. Präsenz: 5	Zb:	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 29						
LP: Basis 48																		
KP: Maximum 75													Basis: 27	KEH: 8				
Rechts:	Arm	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 24	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 12	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 12
Links:	Arm	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 24	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 12	Schaden:	WM:		
B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: 3										
9	22	40	59	60	60	60	56	Größe: 224 cm										
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 162,1 kg							
						47	48	48	48	44	Marschgepäck: 19 kg							
Datum:									KFS	AFS	Geb.dat.:							
AEP:									6250	1250								

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (40) 52	mit Vert-Waffen:	Schwert: 57	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 6 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: -7 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (117) 158	RBF: 0,731 (Rüst.-Behind.-Faktor)							
Rüstungsteile:														
	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR	
(Standard-Version)	20	20	12	12	12	2			2	7	15	3	16	
(Version 2)														
(Version 3)														
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	19			Ringen	41		2W8+1W8	1		23	26	33	68
	(KS = 26) Ringen [SF]	41			Zweihandschwert	42		4W10	1	40	34	37	44	69
	(WS: 33 Nb: 11) Werfen [BF]	18			Bogen	36		2W11		50	25	28	35	
	Waffenloser Kampf				Waffenloser Kampf	31		2W7			17	20	27	66
	Schwertkampf	19												
	Zweihand-Schwert	23												
	Bogen [BF]	17												
	Bogen [SF]	19												
	Waffenloser Kampf	14												
	Waffenlose Kampftechnik	15												
	Parierwaffe 1: Schwert					5		Max KS:	EH: ZH:			Min GW(A):	EH: ZH:	
	Parierwaffe 2:							Max KS:	EH: ZH:			Min GW(A):	EH: ZH:	
	Schild:							Max KS / AW:				Strukt-Sch.:		
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM					LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM			
	Kampf in Rüstung	18												

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 9)		15		xx	(Bewegungsf.) Bewegen[BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	13		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	58			[Heiml.] Beschatten	0	13	
	Atlin	44	70			[Bewegen] Springen	38	58			[Heiml.] Tarnen	0	13	
xx	Alt-Atlin [BF]	26				[Bewegen] Balancieren	15	35			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	21	36	
	Nowor	18	32			[Heiml.]Schleichen	0	13			[Überlebenst.] Spurenlesen	13	28	
xx	Troll [BF]	14				Wagen lenken [BF]	42				[Diebst. / Boots / Üt.]Knotenkunde	26	41	
		31	46		xx	Klettern [BF]	35				[Menschk.] Überzeugungskraft	10	17	
xx		[BF]	15		xx	Reiten [BF]	41				[Darstellung.] Verkleiden	16	16	
											Erste Hilfe	27	38	
										xx	Allgemeine Heilkunde [BF]	11		
											Gassenwissen	13	20	
	(Wissen)									xx	Menschenkenntnis [BF]	7		
						(Handwerk)				xx	Überlebenstechnik [BF]	15		
					xx	Stein bearbeiten [BF]	31	38						
						Werkzeug bauen	38	38			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	17	17	
											Laute	22	22	
	(Trainingsfertigkeiten)													
											[Werfen] Jonglieren	0	18	
											[Bewegen] Akrobatik	14	34	
						<i>Gefahr spüren</i>								

