

Sarah Aischeed												Gossenelfe, Ra Isme					Diebin		
Kr (absolut) 39	Ges (absolut) 114	Schn (absolut) 118	Kons (absolut) 82	Int 84	Mt 29	Rv 62	Au 62	St 46	Stand 35	Sym (normal) 45	Sb (normal) 38	Abst	Zyn	nBel					
(relativ) 36	Faktor: 90	(relativ) 89	Faktor: 64		mag. Präsenz: 5	Zb: 9	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 28							
LP: Basis 29															KP-Max: mag regen.				
KP: Maximum 53															Basis: 21	KEH: 6			
Rechts:	Arm	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 15	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 7	
Links:	Arm	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 15	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Kopf	WM:	
B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: -5											
8	24	42	52	57	57	54	56	Größe: 134 cm											
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 30,3 kg								
						40	45	45	42	44	Marschgepäck: 5 kg								
Datum:									KFS	AFS	Geb.dat.:								
AEP:									2500	5000									

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (56) 64	mit Vert-Waffen:	Dolch: 75	IWB: 6 (Initiative-Basiswert)	RAB: 16 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 7 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: 62 (36)	RBF: 1,388 (Rüst.-Behind.-Faktor)							
Rüstungsteile:														
(Standard-Version)	LR, LH	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	± KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Version 2)		4	4				-1			0	1	2	1	
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max- Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.	
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringens	25	24	1W7	-1		10		16	80	
	(KS = 7) Ringens [SF]	26			Dolch	54	53	1W6	2	14	9		15	88	
	(WS: 25 Nb: 8,33) Werfens [BF]	21			Wurfmesser	53	52	1W5	1	25	17		23		
	Dolch	34													
	Stichwaffen	20													
	Wurfmesser	32			Parierwaffe 1: Dolch	11		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:				
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 11)		17		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]		20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]		43	
	(Sprachen)					[Bewegen] Schlittschuh laufen	40	60			[Heiml.] Beschatten	15	58	
	Ismeisch	44	72			[Bewegen] Springen	30	50			[Heiml.] Tarnen	21	64	
xx	Alt Atlin [BF]		28			[Bewegen] Balancieren	33	53			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	27	27	
	Kiten	18	39	xx		Reiten [BF]		51			[Überlebenst.] Spurenlesen	14	14	
xx	Ki [BF]		21			[Heiml.] Schleichen	21	64			[Diebest./ Boots / ÜT.] Knotenkunde	28	55	
		33	48	xx		Klettern [BF]		53			[Menschk.] Überzeugungskraft	13	22	
xx		[BF]	15			Fasssden klettern	32	85			[Darstellung.] Verkleiden	18	18	
				xx		Bewegen im Wasser [BF]		36			[Menschk.] Gassenwissen	17	26	
						Schwimmen	35	71		xx	Glücksspiel	11	20	
						tauchen	31	67			Erste Hilfe	38	38	
										xx	Menschenkenntnis [BF]		9	
											Stehlen	28	55	
										xx	Diebestechen [BF]		27	
	(Wissen)					(Handwerk)					Fallenkunde	14	14	
xx	Sagenkunde [BF]		20								Schlösser öffnen	21	48	
	(Trainingsfertigkeiten)										(Mus. Fert.) [Musik] Singen	15	15	
						Verbergen					[Werfen] Jonglieren	0	21	
						Wetter spüren					[Bewegen] Akrobatik	26	46	

