

**Tjoste für Elinos Charakter-Protokoll - (Seite 1 – Kämpfer/innen) - V 2.0**

Eigenschaften

<b>Kr</b> <small>(absolut)</small>	<b>Ges</b> <small>(absolut)</small>	<b>Schn</b> <small>(absolut)</small>	<b>Kons</b> <small>(absolut)</small>	<b>Int</b>	<b>Mt</b>	<b>Rv</b>	<b>Au</b>	<b>St</b>	<b>Stand</b>	<b>Sym</b> <small>(normal)</small>	<b>Sb</b> <small>(normal)</small>	<b>Abst</b>	<b>Zyn</b>	<b>nBel</b>				
<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:		mag. Präsenz:	<b>Zb:</b>	<b>Narben:</b>							
<b>LP:</b>	<small>Basis</small>																	
<b>KP:</b>	<small>Maximum</small>												<small>Basis:</small>	<b>KEH:</b>				
<b>Rechts:</b>	<b>Arm</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Hand</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Bein</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Fuß</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Hals/ Kopf</b>	<small>Toleranz:</small>
<b>Links:</b>	<b>Arm</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Hand</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Bein</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Fuß</b>	<small>Toleranz:</small>	<small>Schaden:</small>	<small>WM:</small>	<b>Schaden:</b>	<small>WM:</small>
<b>B-M</b>	<b>B-L</b>	<b>B-S</b>	<b>phk Res</b>	<b>lum Res</b>	<b>tem Res</b>	<b>phs Res</b>	<b>men Res</b>	<b>Figur:</b>										
								<b>Größe:</b> <small>cm</small>										
<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<b>Gewicht:</b> <small>kg</small>							
<small>Datum:</small>								<b>KFS</b>	<b>AFS</b>	<b>Marschgepäck:</b> <small>kg</small>								
<b>AEP:</b>											<b>Geb.dat.:</b>							

Kampf, Rüstung & Waffen

<b>Abwehr:</b> <small>Basis</small> ( )	mit Vert-Waffen:	<b>IWB:</b> <small>(Initiativ-Basiswert)</small>	<b>RAB:</b> <small>(Reflex-Abwehr-Basis)</small>	<b>TFK:</b> <small>(Treffer-Flächen-Korr.)</small>	<b>HGW:</b> <small>Basis</small> ( )	<b>RBF:</b> <small>(Rüst.-Behind.-Faktor)</small>									
<b>Rüstungsteile:</b>	<b>RS</b> <small>(Rumpf)</small>	<b>RS-Kopf</b>	<b>RS-Hals</b>	<b>Arm</b> <small>Rs / -EW</small>	<b>Bein</b> <small>Rs / -EW</small>	<b>±KP</b>	<b>Gewicht</b>	<b>Gep.-Gew.</b>	<b>- B-M</b>	<b>- B-L</b>	<b>- B-S</b>	<b>EW-Abz.</b>	<b>GMR</b>		
<small>(Standard-Version)</small>															
<small>(Version 2)</small>															
<small>(Version 3)</small>															
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<small>Gew.[kg]</small>	<b>Waffe</b> (KS, Technik)	<b>EW</b>	<b>Mod</b> <b>EW</b>	<b>Max-Schaden</b>	<b>Bonus</b>	<b>GW-Z</b>	<b>GW-A</b>	<b>Mod</b> <b>GW-A</b>	<b>IW</b>	<b>Dom.</b>	
<small>autom.</small>	<b>ungelernte Kampftechnik</b> (KS = ) Ringen [SF] (WS: Nb: ) Werfen [BF]				Ringen										
					Parierwaffe 1:			<b>Max KS:</b>	<small>EH:</small>	<small>ZH:</small>	<b>Min GW(A):</b>	<small>EH:</small>	<small>ZH:</small>		
					Parierwaffe 2:			<b>Max KS:</b>	<small>EH:</small>	<small>ZH:</small>	<b>Min GW(A):</b>	<small>EH:</small>	<small>ZH:</small>		
					Schild:			<b>Max KS / AW:</b>			<b>Strukt-Sch.:</b>				
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>

Fertigkeiten, allgemein

<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>
<small>autom.</small>	<b>Wahrnehmung (Basis.....)</b> (Sprachen)				<b>xx</b>	(Bewegungsf.) <b>Bewegen</b> [BF] [Bewegen] <b>Laufen</b> [Bewegen] <b>Springen</b> [Bewegen] <b>Balancieren</b>  [Heiml.] <b>Schleichen</b>				<b>xx</b>	(allg. Abent.F.) <b>Heimlichkeit</b> [BF] [Heiml.] <b>Beschatten</b> [Heiml.] <b>Tarnen</b> [Überl.t.] <b>Orientierungsvermögen</b> [Überlebenst.] <b>Spurenlesen</b> [Diebest. / Bootsf / ÜT.] <b>Knotenkunde</b> [Menschk.] <b>Überzeugungskraft</b> [Darstellung.] <b>Verkleiden</b>			
						(Handwerk)					(Mus. Fert.) <b>[Musik] Singen</b>			
	(Wissen)					(Trainingsfertigkeiten)					[Werfen] <b>Jonglieren</b> [Bewegen] <b>Akrobatik</b>			

**Tjoste für Elinos Charakter-Protokoll - (Seite 1 – Magier/innen / Gelehrte) - V 2.0**

Eigenschaften

<b>Kr</b> <small>(absolut)</small>		<b>Ges</b> <small>(absolut)</small>		<b>Schn</b> <small>(absolut)</small>		<b>Kons</b> <small>(absolut)</small>		<b>Int</b>	<b>Mt</b>	<b>Rv</b>	<b>Au</b>	<b>St</b>	<b>Stand</b>	<b>Sym</b> <small>(normal)</small>	<b>Sb</b> <small>(normal)</small>	<b>Abst</b>	<b>Zyn</b>	<b>nBel</b>				
<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:	<small>(relativ)</small>	Faktor:		mag. Präsenz:	<b>Zb:</b>	<b>Narben:</b>			<small>(variiert)</small>	<small>(variiert)</small>	Sb-Basis:						
<b>LP:</b>	<small>Basis</small>													<b>KP-Max:</b>	<small>mag regen.</small>							
<b>KP:</b>	<small>Maximum</small>																	<small>Basis:</small>	<b>KEH:</b>			
<b>Rechts:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Hals/Kopf</b>	Toleranz:				
<b>Links:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz:	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:				
<b>B-M</b>	<b>B-L</b>	<b>B-S</b>	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur:														
								Größe: <small>cm</small>														
<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	Gewicht: <small>kg</small>											
Datum:										<b>KFS</b>	<b>AFS</b>	Marschgepäck: <small>kg</small>										
<b>AEP:</b>												Geb.dat.:										

Kampf, Rüstung & Waffen

<b>Abwehr:</b> <small>Basis</small> ( )	mit Vert-Waffen:	<b>IWB:</b> <small>(Initiativ-Basiswert)</small>	<b>RAB:</b> <small>(Reflex-Abwehr-Basis)</small>	<b>TFK:</b> <small>(Treffer-Flächen-Korr.)</small>	<b>HGW:</b> <small>Basis</small> ( )	<b>RBF:</b> <small>(Rüst.-Behind.-Faktor)</small>									
<b>Rüstungsteile:</b> <small>(Standard-Version)</small> <small>(Version 2)</small>	<b>RS</b> <small>(Rumpf)</small>	<b>RS-Kopf</b>	<b>RS-Hals</b>	<b>Arm</b> Rs / -EW	<b>Bein</b> Rs / -EW	<b>±KP</b>	<b>Gewicht</b>	<b>Gep.-Gew.</b>	<b>- B-M</b>	<b>- B-L</b>	<b>- B-S</b>	<b>EW-Abz.</b>	<b>GMR</b>		
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<small>Gew.[kg]</small>	<b>Waffe</b> (KS, Technik)	<b>EW</b>	<b>Mod EW</b>	<b>Max-Schaden</b>	<b>Bonus</b>	<b>GW-Z</b>	<b>GW-A</b>	<b>Mod GW-A</b>	<b>IW</b>	<b>Dom.</b>	
autom.	<b>ungelernte Kampftechnik</b> (KS = ) Ringen [SF] (WS: Nb: ) Werfen [BF]				Ringen										
					<b>Parierwaffe:</b>			<b>Max KS:</b> <small>EH: ZH:</small>				<b>Min GW(A):</b> <small>EH: ZH:</small>			
					<b>Schild:</b>			<b>Max KS / AW:</b>				<b>Strukt-Sch.:</b>			
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>

Fertigkeiten, allgemein

<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<small>EW(SF)</small>	<b>EW</b> <small>(SF+BF)</small>	<b>RKM</b>
autom.	<b>Wahrnehmung (Basis.....)</b> <small>(Sprachen)</small>				xx	<small>(Bewegungsf.)</small> <b>Bewegen</b> [BF] [Bewegen] <b>Laufen</b> [Bewegen] <b>Springen</b> [Bewegen] <b>Balancieren</b>  [Heiml.] <b>Schleichen</b> xx <b>Klettern</b> [BF]  <small>(Handwerk)</small>				xx	<small>(allg. Abent.F.)</small> <b>Heimlichkeit</b> [BF] [Heiml.] <b>Beschatten</b> [Heiml.] <b>Tarnen</b> [Überl.t.] <b>Orientierungsvermögen</b> [Überlebenst.] <b>Spurenlesen</b> [Diebest. / Bootstf / ÜT.] <b>Knotenkunde</b> [Menschk.] <b>Überzeugungskraft</b> [Darstellung.] <b>Verkleiden</b>			
						<small>(Wissen)</small>					<small>(Mus. Fert.)</small> [Musik] <b>Singen</b>			
	<small>(Wissen)</small>										[Werfen] <b>Jonglieren</b> [Bewegen] <b>Akrobatik</b>			











**Wasserpriester/innen**

<b>Allgemeine Beschreibung:</b>		<b>Kult:</b>
Größe:	Haarfarbe:	<b>Titel/Position im Orden:</b>
Figur:	Augenfarbe:	
Schulterbreite:	Hautteint:	
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung:	

<b>MFS:</b>	<b>MP:</b>	<b>Max:</b>													<b>Göttliche Gnade:</b>
IWB(Magie):															

Mehrfach zaubern			Level	EW	SF+BF	Instentzauber			Level	EW	SF+BF	LE:	EW		LE	Segnung		EW
Reichweite ändern						Magiekraft erhöhen							Bewegung			Zeit	Ursprung	

Stufe	Fluss/Strom:			Fluss/Strom:			Fluss/Strom:			Fluss/Strom:		
	Spruch	EW	SF+BF									
1												
2												
3												
4												
Ebene	Spruch	EW	SF+BF									
1												
2												
3												
4												

<b>Utensilien für Sprüche:</b>		





### Allgemein

Beschreibung

<b>Allgemeine Beschreibung:</b>	
Größe:	Haarfarbe:
Figur:	Augenfarbe:
Schulterbreite:	Hautteint:
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung:

Magische Fertigkeiten für Seelenwanderung und Traummagie

<b>MFS:</b>	<b>MP:</b>	Max:													<b>LE:</b>	<b>EW: Seele</b>
IWB(Magie):																<b>MP-Potential:</b>

### Seelenwanderung

<b>Stufe 1</b>			<b>Stufe 3</b>			<b>Stufe 5</b>		
Körper verlassen/Rückkehren			Eindringen/Verlassen fremder Körper			Fremde Seele lösen		
Seelensicht			Sinnübertragen Tasten			Magie erkennen		
Sinnübertragen Sehen			Handlungspotential Manuell			Gedanken lesen		
Sinnübertragen Hören			<b>Stufe 4</b>			<b>Stufe 6</b>		
Sinnübertragen Riechen			Seelenkontakt			Abschirmen der Seele		
<b>Stufe 2</b>			Kontrolle des fremden Körpers			Zeitreisen der Seele		
Abschirmen gegen fremde Seelen						Magie aus Umfeld schöpfen		
Abschirmen gegen psy. Magie								
Sinnübertragen Schmecken								
Handlungspotential Sprache								

### Traummagie

<b>LE</b>	<b>Schattenwelt</b>	<b>LE</b>	<b>Untere Traumwelt (Leben)</b>	<b>LE</b>	<b>Höhere Chaoswelt (Raum)</b>
	Agieren in der Schattenwelt [BF]		Agieren in der unteren Traumwelt [BF]		Agieren in der höheren Chaoswelt [BF]
	Wechseln in die Schattenwelt		Wechseln in die untere Trau.		Wechseln in die höhere Chaosw.
	Orientierung in der Schattenwelt		Träume erkennen und finden		Seelen finden und verbinden
	Interaktion mit der realen Welt		Kommunizieren m. Träumend.		Flüche gestalten
	Orientierung zur Realwelt	<b>Tiefe Traumwelt (Zeit)</b>		<b>Tiefere Chaoswelt (Sein)</b>	
	<b>Traumwelt (Geist)</b>	Agieren in der tiefen Traumwelt [BF]		Agieren in der tieferen Chaoswelt [BF]	
	Agieren in der Traumwelt [BF]		Wechseln in die tiefe Traumw.		Wechseln in die tiefere Chaosw.
	Wechseln in die Traumwelt		Träume erkennen + zuordnen		Seelen finden und verbinden
	Traumwelt gestalten		Traumw. verändern + gestalten		Magie beeinflussen
	Kommunizieren mit Träumenden	<b>Allgemein</b>			
			Ebene wechseln		Wissen über die Traumwelten
			Mitnehmen		Wissen über die Chaoswelten
			Wissen über die Schattenwelt		Von d. Schattenw. in d. Chaosw.