

Noelani Luwasai Weißnixe, Maijana Diebin

Kr <small>(absolut)</small> 51	Ges <small>(absolut)</small> 101	Schn <small>(absolut)</small> 110	Kons <small>(absolut)</small> 77	Int 87	Mt 52	Rv 60	Au 100	St 120	Stand 65	Sym <small>(normal)</small> 54	Sb <small>(normal)</small> 44	Abst	Zyn	nBel
<small>(relativ)</small> 43	<small>Faktor:</small> 82	<small>(relativ)</small> 81	<small>Faktor:</small> 95		<small>mag. Präsenz:</small> 5	Zb: 7	<small>Narben:</small>			<small>(variiert)</small>	<small>(variiert)</small>	<small>Sb-Basis:</small> 34		

LP: Basis 32	KP-Max: mag regen.
KP: Maximum 46	Basis: 20 KEH: 6

Rechts: Arm Toleranz: 11 Schaden: WM: Hand Toleranz: 5 Schaden: WM: Bein Toleranz: 16 Schaden: WM: Fuß Toleranz: 8 Schaden: WM: Hals/Kopf Toleranz: 8
Links: Arm Toleranz: 11 Schaden: WM: Hand Toleranz: 5 Schaden: WM: Bein Toleranz: 16 Schaden: WM: Fuß Toleranz: 8 Schaden: WM: Kopf WM:

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: -5
8	24	43	55	58	58	60	59	Größe: 146 cm
<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Gep-Abzug</small>	<small>Durchschn.</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>	<small>Basis</small>
			43	46	46	48	47	Gewicht: 38,6 kg
<small>Datum:</small>						KFS	AFS	Marschgepäck: 6 kg
AEP:						1750	5750	Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (54) 60 mit Vert-Waffen:	IWB: 6 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 13 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 5 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: 70 Basis (45)	RBF: 1,226 (Rüst.-Behind.-Faktor)								
Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LLR, LH	3	4			-1					1		
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.	
autom.	ungelernte Kampftechnik	17			Ringen	25		1W9	-1		12		18	77	
	(KS = 9) Ringen [SF]	25			Zweihandspeer stechen	43		1W11	1	50	13		19	81	
	(WS: 25 Nb: 8,33) Werfen [BF]	20			Einhandspeer stechen	43		1W8	1	50	11		17	81	
	Spieß- und Stangenwaffen	18													
	Speerstechen	25													
	Parierwaffe 1:							Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
	Parierwaffe 2:							Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:		
	Schild:							Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:				
LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		18		xx	(Bewegungsf.) Bewegen [BF]	20			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	23		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	39	59			[Heiml.] Beschatten	0	23	
	Maijaneische	47	76			[Bewegen] Springen	30	50			[Heiml.] Tarnen	20	43	
xx	Nord-Nixisch [BF]	29				[Bewegen] Balancieren	20	40			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	27	27	
	Deemane	33	62	xx		Reiten [BF]	42				[Überlebenst.] Spurenlesen	14	14	
xx	Simain [BF]	22				[Heiml.]Schleichen	20	43			[Diebest./ Boots / ÜT.]Knotenkunde	29	52	
		34	49	xx		Klettern [BF]	40				[Menschk.] Überzeugungskraft	14	24	
xx		[BF]	15	xx		Bewegen im Wasser [BF]	45				[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
						Schwimmen	53	98		xx	Elfenkenntnis [BF]	10		
				xx		Bootsfahren [BF]	39				[Menschk.] Gassenwissen	18	28	
						Paddeln	53	92			Stehlen	23	46	
						Segeln	34	73			Schlösser öffnen	25	48	
						(Handwerk)					[Menschk.] Glücksspiel	10	20	
	(Wissen)			xx		Ton bearbeiten [BF]	26			xx	Verführen	53	63	
	Wetterkunde	19	19			Fischerei (Küste)	38	38			Diebestechen [BF]	23		
xx	Tierkunde [BF]	17				Landwirtschaft (Feldbau)	26	49			Überleben an der Küste	24	24	
xx	Pflanzenkunde [BF]	17		xx		Landwirtschaft [BF]	23				(Mus. Fert.) [Musik] Singen	50	50	
	Pflanzenkunde (Küste)	26	43	xx		Lebensmittel verarbeiten [BF]	35				Tanzen	50	50	
						(Trainingsfertigkeiten)								
											[Werfen] Jonglieren	0	20	
						<i>Nachtsicht</i>					[Bewegen] Akrobatik	21	41	

