

Niac, Echsennixer, Ki Nan, Nje Ri aus Tered Soldat

| | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------------|------------------------------|-----------------------------|--------------|------------|-------------|
| Kr (absolut) 98 | Ges (absolut) 98 | Schn (absolut) 92 | Kons (absolut) 95 | Int 58 | Mt 43 | Rv 52 | Au 19 | St 88 | Stand 38 | Sym (normal) 43 | Sb (normal) 37 | Abst | Zyn | nBel |
| (relativ) Faktor: 75 | (relativ) Faktor: 97 | (relativ) Faktor: 85 | (relativ) Faktor: 67 | | mag. Präsenz: 5 | Zb: 3 | Narben: | | | (variiert) | (variiert) | Sb-Basis: 27 | | |

| | | | |
|-----------------------|---------------------------|------------------|---------------|
| LP: Basis 40 | KP-Max: mag regen. | Basis: 24 | KEH: 8 |
| KP: Maximum 67 | | | |

| | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|--------------|--------------|-------------|-------------|--------------|-------------|--------------|--------------|------------|--------------|--------------|------------------|--------------|
| Rechts: Arm | Toleranz: 13 | Schaden: WM: | Hand | Toleranz: 7 | Schaden: WM: | Bein | Toleranz: 20 | Schaden: WM: | Fuß | Toleranz: 10 | Schaden: WM: | Hals/Kopf | Toleranz: 10 |
| Links: Arm | Toleranz: 13 | Schaden: WM: | Hand | Toleranz: 7 | Schaden: WM: | Bein | Toleranz: 20 | Schaden: WM: | Fuß | Toleranz: 10 | Schaden: WM: | Schaden: WM: | WM: |

| | | | | | | | | | | | |
|-------------|------------|------------|------------|-----------|------------|---------|---------|---------------|-------|---------------------|------------------|
| B-M | B-L | B-S | phk Res | lum Res | tem Res | phs Res | men Res | Figur: 3 | | | |
| 9 | 22 | 45 | 57 | 59 | 58 | 56 | 55 | Größe: 162 cm | | | |
| Gep-Abzug | Durchschn. | Gep-Abzug | Durchschn. | Gep-Abzug | Durchschn. | Basis | Basis | Basis | Basis | Basis | Gewicht: 66,4 kg |
| | | | | | | 45 | 47 | 46 | 44 | 43 | |
| Datum: | | | | | | | | KFS | AFS | Marschgepäck: 12 kg | |
| AEP: | | | | | | | | 4750 | 2750 | Geb.dat.: | |

Kampf, Rüstung & Waffen

| | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|----------------------------|--|-----------|-------|-------|-------|---------|------------|
| Abwehr: Basis (51) 61 | mit Vert-Waffen: | Schwert 66 | IWB: 7 (Initiativ-Basiswert) | RAB: 11 (Reflex-Abwehr-Basis) | TFK: 1 (Treffer-Flächen-Korr.) | HGW: Basis (79) 113 | RBF: 0,9 (Rüst.-Behind.-Faktor) | | | | | | |
| Rüstungsteile: | RS (Rumpf) | RS-Kopf | RS-Hals | Arm Rs / -EW | Bein Rs / -EW | ±KP | Gewicht | Gep.-Gew. | - B-M | - B-L | - B-S | EW-Abz. | GMR |
| (Standard-Version) | 9 | 4 | 4 | 4 | 4 | 1 | | | 2 | 5 | 11 | 17 | 3 |
| (Version 2) | | | | | | | | | | | | | |
| (Version 3) | | | | | | | | | | | | | |

| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | Gew.[kg] | Waffe (KS, Technik) | EW | Mod EW | Max-Schaden | Bonus | GW-Z | GW-A | Mod GW-A | IW | Dom. |
|--------|-----------------------------|----|-----|----------|-------------------------|----|--------|-------------------------|-------|------|---------------|----------|-----|------|
| autom. | ungelernte Kampftechnik | 19 | | | Ringen | 34 | 32 | 2W8 | | | 16 | 19 | 26 | 71 |
| | (KS = 16) Ringen [SF] | 34 | | | Zweihandschwert | 44 | 42 | 2W9 | 1 | 30 | 25 | 28 | 35 | 74 |
| | (WS: 30 Nb: 10) Werfen [BF] | 20 | | | Bogen | 50 | 48 | 1W7+1W8 | | 50 | 22 | 25 | 32 | |
| | Schwertkampf | 20 | | | Parierwaffe 1: Schwert | 5 | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | EH: | ZH: | |
| | Zweihandschwert | 24 | | | Parierwaffe 2: | | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | EH: | ZH: | |
| | Bogen | 23 | | | Schild: | | | Max KS / AW: | | | Strukt.-Sch.: | | | |
| | Bogen | 27 | | | LE Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE Waffen- / Kampffert. | | | | EW | RKM | |
| | | | | | Kampf in Rüstung | 15 | | | | | | | | |

Fertigkeiten, allgemein

| LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) |
|--------|-------------------------|--------|-----------|-----|----|-------------------------------|--------|-----------|-----|----|------------------------------------|--------|-----------|
| autom. | Wahrnehmung (Basis 9) | | 15 | | xx | (Bewegungsf.) Bewegen[BF] | 20 | | | xx | (allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF] | 22 | |
| | (Sprachen) | | | | | [Bewegen] Laufen | 39 | 59 | | | [Heiml.] Beschatten | 0 | 22 |
| | Nji Ne | 44 | 70 | | | [Bewegen] Springen | 35 | 55 | | | [Heiml.] Tarnen | 10 | 32 |
| xx | Ngei Ne [BF] | 26 | | | | [Bewegen] Balancieren | 21 | 41 | | | [Überl.t.] Orientierungsvermögen | 37 | 57 |
| | Teredisch | 19 | 34 | | | [Heiml.]Schleichen | 12 | 34 | | | [Überlebenst.] Spurenlesen | 13 | 38 |
| xx | Serin [BF] | 15 | | | xx | Klettern [BF] | 40 | | | | [Diebest./ Boots / ÜT.]Knotenkunde | 26 | 46 |
| | | 31 | 46 | | xx | Reiten [BF] | 46 | | | | [Menschk.] Überzeugungskraft | 10 | 10 |
| xx | | [BF] | 15 | | xx | Bewegen im Wasser [BF] | 55 | | | | [Darstellung.] Verkleiden | 16 | 16 |
| | | | | | | | | | | xx | Überlebenstechnik [BF] | 20 | |
| xx | Nji Ne L/S [BF] | 11 | | | | | | | | xx | Überleben (Moor) | 19 | 39 |
| | Ngei Ne | 11 | 22 | | | | | | | xx | Allgemeine Heilkunde [BF] | 11 | |
| | | | | | | | | | | | Erste Hilfe | 31 | 42 |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | (Wissen) | | | | | (Handwerk) | | | | | (Mus. Fert.) [Musik] Singen | 15 | 15 |
| | | | | | xx | Lebensmittel verarbeiten [BF] | 20 | | | | | | |
| | | | | | xx | Leder verarbeiten [BF] | 22 | | | | | | |
| | | | | | | Waffenschmied | 27 | 27 | | | | | |
| | (Trainingsfertigkeiten) | | | | | | | | | | [Werfen] Jonglieren | 0 | 20 |
| | | | | | | | | | | | [Bewegen] Akrobatik | 27 | 47 |
| | | | | | | <i>Richtungssinn</i> | | | | | | | |

