Eigenschaften

Naranja Zoradaughter Amazone, Am, Zoneta Kriegerin

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
99	77	84	88	69	44	53	55	38	10	46	61			
(relativ) 99 / Faktor:	(relativ) 54 / Faktor:	(relativ) 68 / Faktor:	(relativ) 76 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 2	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 51		

LP:	Basis 40												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 61																	Basis: 23	KEH: 9
Rechts:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 20	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 10	
Links:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 20	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	22	40	59	55	56	57	56
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 47	Basis 43	Basis 44	Basis 45	Basis 44

Datum:										KFS	AFS
AEP:										3500	4000

Figur: 2
Größe: 182 cm
Gewicht: 87 kg
Marschgepäck: 12 kg
Geb.dat.: 4.6.4074

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (46) 55 | mit Vert. Waffen: **Schild: 72** | **IWB: 7** (Initiativ-Basiswert) | **RAB: 10** (Reflex-Abwehr-Basis) | **TFK: -2** (Treffer-Flächen-Korr.) | **HGW:** Basis (77) 107 | **RBF: 0,811** (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LR, LA, LB, LH	6	4		4	4	0			1	4	8	13	2
(Version 2)	LR	4					-1			0	1	2	0	0
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
autom.	**ungelernte Kampftechnik**	18	
	(KS = 17) Ringen [SF]	30	0
	(WS: 28 Nb: 9,3) Werfen [BF]	18	-10
xx	Schlagwaffen [BF]	21	
	Einhändiger Axtkampf	27	5
xx	Schildwaffen	3	
	Leichter Schild	14	10

Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
	Ringen	30	29	W8+W9			17	19	26	82
	Doppelaxt	48	47	W8+W9	+1	35	25	27	34	76/115
	Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Schild: leichter Schild	17		Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
	Aktion vom Reittier	21	
	Aktion in schwerer Rüstung	12	

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis. 10)	16		
	(Sprachen)			
	Amai	41	68	40
	Tamai	5	32	40
xx	Amai - Sprachfamilie	[BF]	27	40
		32	47	40
xx		[BF]	15	40
	(Wissen)			
	Tierkunde (Pferde)	37	37	40
xx	Allg. Heilkunde	[BF]	12	40
	[Naturwissen.] Wetterkunde	15	32	40
	Sagenkunde (Am)	26	26	40
	Pflanzenkunde (Steppe)	22	22	40
	[Psychol.] Handelskunde	20	20	40
xx	Naturwissenschaft	[BF]	17	40
xx	Kulturkunde	[BF]	25	40

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	30	
	[Bewegen] Laufen	70	100	0
	[Bewegen] Springen	38	68	-10
	[Bewegen] Balancieren	0	30	-10
	[Heiml.]Schleichen	10	27	-15
xx	Klettern	[BF]	38	-10
	Reiten	42	110	15
	(Handwerk)			
xx	Leder bearbeiten	[BF]	23	s.SF
	[Landwirtschaft] Tierhaltung	42	42	5
	(Trainingsfertigkeiten)			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	17	s.SF
	[Heiml.] Beschatten	0	17	5
	[Heiml.] Tarnen	10	27	20
	[Überl.t.] Orientierungsvermögen	24	41	40
	[Überlebenst.] Spurenlesen	20	37	20
	[Diebest. / Bootsf / ÜT.]Knotenkunde	27	44	30
	[Menschk..] Überzeugungskraft	15	23	40
	[Darstellung.] Verkleiden	17	17	40
	[Überlebenst.] Überleben (Steppe)	31	48	40
	[Überle.] Überleben (Reiterv.)	31	48	40
xx	Überlebenstechnik	[BF]	17	40
	[allg. Heilkunde] Erste Hilfe	29	41	10
xx	Menschenkenntnis	[BF]	8	40
	[Menschk..] Einschätzen	9	17	40
	(Mus. Fert.) [Musik] Singen	17	17	20
	[Musik] Tanzen	33	33	-5
	[Werfen] Jonglieren	0	18	-15
	[Bewegen] Akrobatik	22	52	-20

Beschreibung

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 182	Haarfarbe: schwarz
Figur: 2	Augenfarbe: braun
Schulterbreite:	Hautteint: dunkelbraun
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexualität (?):

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
5			3								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Schlafmatte			2 x Kleidung (amaisch)					
Decke			5 x Unterwäsche					
Zeltplane			Umhang					
			Stiefel					
Becher								
Pfanne								
Seil, 20 Meter								
Fackeln, 10								
Waffen-Pflegeset								
Pferdedecke								
Striegel und Bürste								
Feuerstein und Zunder								
Verbandszeug								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Amaisches Steppenpferd					