

Larut Nusaki Yeti, Stamm der Nesun, Nema Krieger

| | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|--|-------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|---------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|-------------|---------------------|-------------|
| Kr (absolut) 104 | Ges (absolut) 90 | Schn (absolut) 95 | Kons (absolut) 102 | Int 65 | Mt 47 | Rv 47 | Au 42 | St 33 | Stand 52 | Sym (normal) 39 | Sb (normal) 36 | Abst | Zyn | nBel |
| (relativ) Faktor: 89 | (relativ) Faktor: 100 | (relativ) Faktor: 91 | (relativ) Faktor: 84 | mag. Präsenz: 5 | | | Zb: 4 | | Narben: | | (variiert) | (variiert) | Sb-Basis: 26 | |

| | |
|------------------------------|--------------------------------|
| LP: Basis 41 | KP-Max: mag regen. |
| KP: Maximum 64 | Basis: 25 KEH: 8 |

| |
|--|
| Rechts: Arm Toleranz: 14 Schaden: WM: Hand Toleranz: 7 Schaden: WM: Bein Toleranz: 20 Schaden: WM: Fuß Toleranz: 10 Schaden: WM: Hals/Kopf Toleranz: 10 |
| Links: Arm Toleranz: 14 Schaden: WM: Hand Toleranz: 7 Schaden: WM: Bein Toleranz: 20 Schaden: WM: Fuß Toleranz: 10 Schaden: WM: Kopf WM: |

| | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|----------------------|----------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-----------------|--|----------------------------|-----------------|----------------------|--------------------------|
| B-M 9 | B-L 24 | B-S 44 | phk Res 59 | lum Res 60 | tem Res 59 | phs Res 58 | men Res 56 | Figur: 5 | Er hat entfernte Nordmensch-Vorfahren. Auf der Suche nach seinen Warmländischen Vorfahren ging er in den Süden. | | | | |
| Gep-Abzug | Durchschn. | Gep-Abzug | Durchschn. | Gep-Abzug | Durchschn. | Basis 47 | Basis 48 | Basis 47 | | Basis 46 | Basis 44 | Größe: 205 cm | Gewicht: 108,8 kg |
| Datum: | KFS | | | | | | | AFS | | Marschgepäck: 13 kg | | | |
| AEP: | 3750 | | | | | | | 3750 | | Geb.dat.: | | | |

Kampf, Rüstung & Waffen

| | | | | | | | | | | | | | |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|--|-----------------------|----------------------------|---------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------|------------------------|
| Abwehr: Basis (44) 53 mit Vert-Waffen: 64 | IWB: 7 (Initiativ-Basiswert) | RAB: 7 (Reflex-Abwehr-Basis) | TFK: -4 (Treffer-Flächen-Korr.) | HGW: Basis (91) 125 | RBF: 0,777 (Rüst.-Behind.-Faktor) | | | | | | | | |
| Rüstungsteile: | RS (Rumpf) 7 | RS-Kopf 4 | RS-Hals 4 | Arm Rs / -EW 4 | Bein Rs / -EW 4 | ±KP 0,5 | Gewicht 16,5 | Gep.-Gew. 3 | - B-M 1 | - B-L 4 | - B-S 9 | EW-Abz. 12 | GMR 2,25 |
| (Standard-Version) LK, LH, LA, LB, Lhb | | | | | | | | | | | | | |
| (Version 2) | | | | | | | | | | | | | |
| (Version 3) | | | | | | | | | | | | | |

| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | Gew.[kg] | Waffe (KS, Technik) | EW | Mod EW | Max-Schaden | Bonus | GW-Z | GW-A | Mod GW-A | IW | Dom. | |
|--------|--------------------------------|----|-----|----------|----------------------|----|--------|--------------|----------------------|------|---------------|----------|----------------------|------|-----|
| autom. | ungelernte Kampftechnik | 18 | | | Ringen | 34 | | 2W8 | | | 34 | 36 | 43 | 62 | |
| | (KS = 16) Ringen [SF] | 34 | | | Zweihandspeer | 56 | | 2W10 | 2 | 50 | 18 | 20 | 27 | 69 | |
| | (WS: 29 Nb:9,67) Werfen [BF] | 19 | | | Einhandspeer | 56 | | 1W6+1W7 | 2 | 50 | 14 | 14 | 21 | 69 | |
| | Speer stechen | 32 | | | Dolch | 41 | | 1W12 | 1 | 20 | 13 | 15 | 22 | 64 | |
| | Speerschleuder | 24 | | | Speerschleuder | 43 | | 1W8+1W7 | 1 | 36 | 25 | 27 | 34 | | |
| | Spieß und Stangenwaffen | 24 | | | | | | | | | | | | | |
| | Dolch | 24 | | | | | | | | | | | | | |
| | Stichwaffen | 17 | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | Parierwaffe 1:Speer | 11 | | Max KS: | Eh: ZH: | | Min GW(A): | Eh: ZH: | | | |
| | | | | | Parierwaffe 2: | | | Max KS: | Eh: ZH: | | Min GW(A): | Eh: ZH: | | | |
| | | | | | Schild: | | | Max KS / AW: | | | Strukt.-Sch.: | | | | |
| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM |
| | Kampf in Rüstung | 12 | | | | | | | | | | | | | |

Fertigkeiten, allgemeine

| LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW(SF+BF) | RKM |
|--------|---------------------------|--------|-----------|-----|----|-------------------------------|--------|-----------|-----|----|--------------------------------------|--------|-----------|-----|
| autom. | Wahrnehmung (Basis.10) | | 16 | | xx | (Bewegungsf.) Bewegen[BF] | 20 | | | xx | (allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF] | 22 | | |
| | (Sprachen) | | | | | [Bewegen] Laufen | 75 | 95 | | | [Heiml.] Beschatten | 0 | 22 | |
| | Nemarin | 45 | 72 | | | [Bewegen] Springen | 34 | 54 | | | [Heiml.] Tarnen | 10 | 32 | |
| xx | Yeti [BF] | 27 | | | | [Bewegen] Balancieren | 0 | 20 | | | [Überl.t.] Orientierungsvermögen | 32 | 48 | |
| | Nordmoreskisch | 26 | 42 | | | Paddeln | 73 | 73 | | | [Überlebenst.] Spurenlesen | 23 | 39 | |
| xx | Moreskisch [BF] | 16 | | | | [Heiml.]Schleichen | 11 | 33 | | | [Diebest. / Boots/ / Üt.]Knotenkunde | 27 | 43 | |
| | | 32 | 47 | | xx | Klettern [BF] | 38 | | | | [Menschk..] Überzeugungskraft | 10 | 10 | |
| xx | | [BF] | 15 | | xx | Bewegen im Wasser [BF] | 57 | | | | [Darstellung.] Verkleiden | 17 | 17 | |
| | Nemarin (L/S) | 11 | 22 | | xx | Landfahrzeuge lenken [BF] | 29 | | | | Überleben im Eis | 31 | 47 | |
| xx | Yeti (L/S) [BF] | 11 | | | | Hundeschlitten lenken | 51 | | | xx | Überlebenstechnik [BF] | 16 | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | (Handwerk) | | | | | | | | |
| | Wachgabe | | | | | Fischen (Küste) | 25 | 47 | | | Trainingsfertigkeiten | | | |
| | Berserkergang | | | | xx | Fischen [BF] | 22 | | | | | | | |
| | (Wissen) | | | | xx | Stoff verarbeiten [BF] | 22 | | | | | | | |
| xx | Allgemeine Heilkunde [BF] | 11 | | | xx | Lebensmittel verarbeiten [BF] | 21 | | | | (Mus. Fert.) [Musik] Singen | 28 | 28 | |
| | Wetterkunde | 15 | 15 | | xx | Holz bearbeiten [BF] | 25 | | | | | | | |
| | Tierkunde (Eis) | 22 | 22 | | xx | Leder bearbeiten [BF] | 23 | | | | [Werfen] Jonglieren | 0 | 19 | |
| | Tierkunde (Hunde) | 22 | 22 | | | [Landwirtschaft] Tierhaltung | 31 | 31 | | | [Bewegen] Akrobatik | 0 | 20 | |

