Eigenschaften

Gwendoline Saroswin — Nordfrau, Skinewt — Magierin

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
64	91	93	84	90	97	57	34	26	77	45	36			
(relativ) 28 / Faktor:	(relativ) 83 / Faktor:	(relativ) 86 / Faktor:	(relativ) 68 / Faktor:		mag. Präsenz: 6	Zb: 4	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 29		

LP:	Basis 34												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 44																	Basis: 22	KEH: 6

		Toleranz:	Schaden:	WM:		Toleranz:	Schaden:	WM:		Toleranz:	Schaden:	WM:		Toleranz:	Schaden:	WM:		Toleranz:
Rechts:	Arm	11			Hand	6			Bein	17			Fuß	9			Hals/ Kopf	9
Links:	Arm	11			Hand	6			Bein	17			Fuß	9				

B-M		B-L		B-S		phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
8		22		44		58	63	63	62	64
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis 46	Basis 51	Basis 51	Basis 50	Basis 52

Datum:										KFS	AFS
AEP:										1250	2250

Figur: -4
Größe: 179 cm
Gewicht: 63,8 kg
Marschgepäck: 8 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (47) 52 — mit Vert-Waffen:
IWB: 6 (Initiativ-Basiswert) — **RAB:** 11 (Reflex-Abwehr-Basis) — **TFK:** 0 (Treffer-Flächen-Korr.) — **HGW:** Basis (55) 81 — **RBF:** 1,112 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:		RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)	LLR, LH	3	4									1		
(Version 2)														
(Version 3)														

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	**ungelernte Kampftechnik**	16			Ringen	26		1W11			13		19	73
	(KS =) Ringen [SF]	26			Bogen	42		1W11		50	20		26	
	(WS: Nb:) Werfen [BF]	19												
	Bogen (SF)	24												
	Bogen (BF)	18												
					Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 12)		16		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	18	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	58			[Heiml.] Beschatten	0	18	
	Nordmoreskisch	48	87			[Bewegen] Springen	31	51			[Heiml.] Tarnen	0	18	
xx	Moreskisch	[BF]	29			[Bewegen] Balancieren	0	20			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	28	49	
	Nesisisch	39	62								[Überlebenst.] Spurenlesen	20	41	
xx	Serin	[BF]	23			[Heiml.] Schleichen	0	18			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	29	50	
		34	49		xx	Klettern	[BF]	38			[Menschk..] Überzeugungskraft	14	32	
xx		[BF]	15		xx	Reiten	[BF]	38			[Darstellung.] Verkleiden	19	19	
	Nordmoreskisch L/S	16	32		xx	Bewegen im Wasser	[BF]	47		xx	Überlebenstechnik	[BF]	21	
xx	Moreskisch L/S	[BF]	16			Pferde reiten		66			Überleben (Wald)	36	57	
	Nesisisch L/S	16	32							xx	Allgemeine Heilkunde	[BF]	10	
xx	Serin L/S	[BF]	16								Erste Hilfe	25	35	
										xx	Menschenkenntnis	[BF]	18	
											Gassenwissen	12	30	
	(Wissen)					(Handwerk)								
xx	Pflanzenkunde	[BF]	27		xx	Landwirtschaft	[BF]	25						
	Pflanzenk. (Wald)	41	35		xx	Stoff bearbeiten	[BF]	25			(Mus. Fert.) [Musik] Singen	13	13	
	Sagenkunde (Moreskey)	46	46		xx	Lebensmittel bearbeiten	[BF]	25						
xx	Naturwissenschaft	[BF]	19											
xx	Magiekunde	[BF]	29			(Trainingsfertigkeiten)								
	Wetterkunde	20	49											
	Tierkunde (Pferd)	28	28			*Wachgabe*					[Werfen] Jonglieren	0	19	
						Nachtsicht					[Bewegen] Akrobatik	0	20	

Beschreibung

Gwendoline Saroswin	Nordfrau, Skinewt	Magierin

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,79	Haarfarbe: blond
Figur: hager	Augenfarbe: hellblau
Schulterbreite:	Hautteint: hell
Tiefe (Brust/HIntern):	Sexuelle Ausrichtung: Lesbisch

Magische Fertigkeiten - Wissenschaftliche Magie

MFS: 4000	MP: Max: 80	
IWB(Magie):	Neuorientierung:	MP-Potential:

LE	Liste	EW manuell	+EW(V)	EW verbal	+EW(V)	EW mental	+EW(V)	Level	Wirkung
	Reichweite							13	
	Objektanzahl-psychisch							13	
	Objektgewicht-materiell							13	
	Nachwirkung	RKM = -5		RKM = 10		RKM = 30		13	
	Umformen								Phk
	Umwandeln								Phk
	Umkehren								Lum
	Körpermanipulation								Lum
	Bewegen								Tem
	Zeitmagie								Tem
	Heilung/Schädigung	25	52					25	Phs
	Wachstum								Phs
	Sinn-Aufnehmen	25	50					40	Men
	Sinn-Manipulieren								Men
	Runen-Magie								Var
	Magie-Manipulation								Var

LE	Verstärkungsfertigkeiten	EW	LE	Überlevelpotentiale	EW
	Illusions Magie	25			
	Helungsmagie	27			
	Anzahl gleichzeitiger Zauber:			Anzahl kombinierter Zauber:	

LE	Objektpotentiale	EW	EW BF+SF
	Einfache Materie [BF]		
	Stein/Metall (Materie)		
	Luft/Gas (Materie)		
	Wasser/Flüssigkeit (Materie)		
	Feuer/Blitz (Materie)		
	Komplexe Materie [BF]	32	
	Erde/Pflanzen (Materie)	0	32
	Organisches (Materie)	27	59
	Magie	0	32
	Einfache Sinne [BF]		
	Sehen (Sinn)		
	Hören (Sinn)		
	Temperatur (Sinn)		
	Schmecken (Sinn)		
	Riechen (Sinn)		
	Komplexe Sinne [BF]	29	
	Tasten (Sinn)	0	29
	Gefühle (Sinn)	0	29
	Willen/Gedanken (Sinn)	25	54

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
6											

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Notizheft			2 x Überkleid					
Griffel			2 x Unterkleid					
Bücher über Natur, Sagen, Magie			5 x Unterwäsche					
Verbandszeug			Umhang					
Heilkräuter und Skalpel			Stiefel					
Schlafmatte + Decke			Gürtel					
Topf + Pfanne + Kochlöffel			Leichte Schuhe					
Brettchen + Schüssel								
Teller + Becher			Edles Gewand					
Besteck			mit passenden Schuhen					
Scharfes Messer			Schmuck (4 GM)					
Nähzeug								
Seil								
Abblendbare Lampe + Öl								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					