Eigenschaften

Grischnahk Urduk — Ork, Orlin — Krieger

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
106	86	88	93	61	42	50	11	33	42	37	46			
(relativ) 92 / Faktor:	(relativ) 93 / Faktor:	(relativ) 76 / Faktor:	(relativ) 67 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb: 3	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 36		

LP:	Basis 40												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 71																	Basis: 24	KEH: 8
Rechts:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 20	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 10	
Links:	Arm	Toleranz: 13	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 20	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
9	24	43	58	59	57	56	55
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 46	Basis 47	Basis 45	Basis 44	Basis 43

Datum:										KFS	AFS
AEP:										6000	1500

Figur: 6
Größe: 169 cm
Gewicht: 74,5 kg
Marschgepäck: 14 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr:	Basis (49) 60	mit Vert-Waffen:	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 8 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: -4 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (95) 130	RBF: 0,862 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) KR, LH, Lhb, LA, LB	8	4	4	4	4	1			1	3	10	14	2,5
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	19			Ringen	52		1W9+1W10	2		17	19	26	
	(KS = 19) Ringen [SF]	35			Zweihandschwert	47		1W9+2W10	1	31	26	28	34	
	(WS: 29 Nb: 9,66) Werfen [BF]	19			Waffenloser Kampf	34		1W10			13	15	21	
					Biss	34		1W10			13	15	21	
	Schwertkampf	21			Bogen	39		2W8		50	22	24	30	
	Zweihandschwert	26												
	Bogen (BF)	18												
	Bogen (SF)	21			Parierwaffe 1:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Waffenloser Kampf	17			Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Waffenlose Kampftechnik	17			Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
	Kampf in schwerer Rüstung	17					

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 9)		15		xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20		xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	18	
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	80	100			[Heiml.] Beschatten	0	18	
	Orlinisch	44	70			[Bewegen] Springen	34	54			[Heiml.] Tarnen	0	18	
xx	Elbisch	[BF]	26			[Bewegen] Balancieren	19	39			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	22	22	
	Luandin	21	36								[Überlebenst.] Spurenlesen	13	13	
xx	Altatlin	[BF]	15			[Heiml.] Schleichen	15	33			[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	26	26	
		31	46		xx	Klettern	[BF]	37			[Menschk..] Überzeugungskraft	10	17	
xx		[BF]	15		xx	Reiten	[BF]	44			[Darstellung.] Verkleiden	16	16	
					xx	Bewegen im Wasser	[BF]	47		xx	Elfenkenntnis	[BF]	7	
											[Menschk..] Gassenwissen	13	20	
											Stehlen	10	10	
											Erste Hilfe	30	30	
						(Handwerk)					[Menschk..] Glücksspiel	6	13	
						Waffen schmieden	25	49						
	(Wissen)				xx	Metall verarbeiten	[BF]	24						
											(Mus. Fert.) [Musik] Singen	7	7	
										xx				
						(Trainingsfertigkeiten)								
											[Werfen] Jonglieren	0	19	
						Einschüchtern					[Bewegen] Akrobatik	17	37	

Beschreibung

Grischnahk Urduk	Ork, Orlin	Krieger

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,69	Haarfarbe: Braun	ausgefranste Ohren und Hauer
Figur: breit und stark	Augenfarbe: gelb	Sehr hässlich, selbst für einen Ork
Schulterbreite:	Hautteint: grau, fleckig,	
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Heterro	

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
4			2								

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Verbandsmaterial			2 x Leinenhemd			Urnuk: kleine Holzstatur einer Orkin		
Waffenpflegemittel			2 x Lederhose					
Hammer			5 x lange Unterwäsche					
Seil			Warmer Umhang					
Feuerstein und Zunder			Stiefel					
Messer			Grütel					
Fackeln								
Schlafmatte und Decke								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					