Eigenschaften

| Erafur Sundut | Echsennixen-Kobold | Fahrendes Volk | Gaukler |
|---|---|---|---|

| Kr (absolut) | Ges (absolut) | Schn (absolut) | Kons (absolut) | Int | Mt | Rv | Au | St | Stand | Sym (normal) | Sb (normal) | Abst | Zyn | nBel |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 52 | 110 | 104 | 78 | 87 | 13 | 101 | 76 | 88 | 36 | 50 | 23 | | | |
| (relativ) 45 / Faktor: | (relativ) 100 / Faktor: | (relativ) 89 / Faktor: | (relativ) 56 / Faktor: | | mag. Präsenz: 5 | Zb: 6 | Narben: | | | (variiert) | (variiert) | Sb-Basis: 13 | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LP: | Basis 31 | | | | | | | | | | | | KP-Max: mag regen. | | | | | | |
| KP: | Maximum 55 | | | | | | | | | | | | | | | | | Basis: 21 | KEH: 6 |
| Rechts: | Arm | Toleranz: 10 | Schaden: | WM: | Hand | Toleranz: 5 | Schaden: | WM: | Bein | Toleranz: 16 | Schaden: | WM: | Fuß | Toleranz: 8 | Schaden: | WM: | Hals/ Kopf | Toleranz: 8 | |
| Links: | Arm | Toleranz: 10 | Schaden: | WM: | Hand | Toleranz: 5 | Schaden: | WM: | Bein | Toleranz: 16 | Schaden: | WM: | Fuß | Toleranz: 8 | Schaden: | WM: | Schaden: | WM: | |

| B-M | B-L | B-S | phk Res | lum Res | tem Res | phs Res | men Res |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 22 | 42 | 51 | 56 | 55 | 52 | 55 |
| Gep-Abzug / Durchschn. | Gep-Abzug / Durchschn. | Gep-Abzug / Durchschn. | Basis 39 | Basis 44 | Basis 43 | Basis 40 | Basis 43 |

| Datum: | | | | | | | | | | KFS | AFS |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AEP: | | | | | | | | | | 2750 | 4750 |

Figur: -3
Größe: 1,55 cm
Gewicht: 46,1 kg
Marschgepäck: 7 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

| Abwehr: Basis (52) 60 | mit Vert-Waffen: | IWB: 2 (Initiativ-Basiswert) | RAB: 22 (Reflex-Abwehr-Basis) | TFK: 3 (Treffer-Flächen-Korr.) | HGW: Basis (47) 74 | RBF: 1,223 (Rüst.-Behind.-Faktor) |
|---|---|---|---|---|---|---|

| Rüstungsteile: | | RS (Rumpf) | RS-Kopf | RS-Hals | Arm Rs / -EW | Bein Rs / -EW | ±KP | Gewicht | Gep.-Gew. | - B-M | - B-L | - B-S | EW-Abz. | GMR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| (Standard-Version) | Am ganzen Körper: LLR | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | -1 | | | 0 | 0 | 1 | | |
| (Version 2) | | | | | | | | | | | | | | |
| (Version 3) | | | | | | | | | | | | | | |

| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | Gew.[kg] | Waffe (KS, Technik) | EW | Mod EW | Max-Schaden | Bonus | GW-Z | GW-A | Mod GW-A | IW | Dom. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| autom. | ungelernte Kampftechnik | 18 | | | Ringen | 27 | | 1W9 | | | 12 | | 14 | 118 |
| | (KS = 9) Ringen [SF] | 27 | | | Dolch | 47 | | 1W7 | 1 | 15 | 11 | | 13 | 122 |
| | (WS: 26 Nb: 8,66) Werfen [BF] | 25 | | | Wurfmesser | 61 | | 1W6 | 2 | 26 | 19 | | 21 | |
| | | | | | Geziehlter Wurf | 106 | | 1W6 | | 26 | Runde | | | |
| | Dolch | 28 | | | | | | | | | | | | |
| | Stichwaffen | 19 | | | | | | | | | | | | |
| | Wurfmesser | 36 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | Parierwaffe 1: | | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | | EH: | ZH: |
| | | | | | Parierwaffe 2: | | | Max KS: | EH: | ZH: | Min GW(A): | | EH: | ZH: |
| | | | | | Schild: | | | Max KS / AW: | | | Strukt-Sch.: | | | |

| LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM | LE | Waffen- / Kampffert. | EW | RKM |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | scharf Meser werfen | 25 | | | | | |

Fertigkeiten, allgemein

| LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM | LE | Fertigkeit | EW(SF) | EW (SF+BF) | RKM |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| autom. | Wahrnehmung (Basis 12) | | 18 | | xx | (Bewegungsf.) Bewegen | [BF] | 20 | | xx | (allg. Abent.F.) Heimlichkeit | [BF] | 25 | |
| | (Sprachen) | | | | | [Bewegen] Laufen | 58 | 78 | | | [Heiml.] Beschatten | 0 | 25 | |
| | Sin | 44 | 73 | | | [Bewegen] Springen | 51 | 71 | | | [Heiml.] Tarnen | 43 | 68 | |
| xx | Raj | [BF] | 29 | | | [Bewegen] Balancieren | 32 | 52 | | | [Überl.t.] Orientierungsvermögen | 27 | 48 | |
| | Südmoreskisch | 18 | 40 | | xx | HIndernislauf | [KF] | 46 | | | [Überlebenst.] Spurenlesen | 14 | 35 | |
| xx | Moreskisch | [BF] | 22 | | | [Heiml.]Schleichen | 43 | 68 | | | [Diebest. / Bootsf / ÜT.]Knotenkunde | 29 | 50 | |
| | | 34 | 49 | | xx | Klettern | [BF] | 61 | | | [Menschk..] Überzeugungskraft | 13 | 27 | |
| xx | | [BF] | 15 | | xx | Reiten | [BF] | 51 | | | [Darstellung.] Verkleiden | 19 | 53 | |
| | | | | | xx | Bewegen im Wasser | [BF] | 36 | | xx | Menschenkenntnis | [BF] | 14 | |
| | | | | | | Pferde reiten | | 92 | | | Gassem wissem | 22 | 36 | |
| | | | | | xx | Wagen lenken | [BF] | 35 | | xx | Überlebenstechnik | [BF] | 21 | |
| | | | | | | Pferdewagen lenken | | 76 | | | Stehlen | 8 | 16 | |
| | | | | | | | | | | | Diebefähigkeiten | [BF] | 8 | |
| | | | | | | | | | | | Glücksspiel | 10 | 24 | |
| | (Wissen) | | | | | (Handwerk) | | | | | | | | |
| | Sagenkunde | [BF] | 29 | | | schnitzen | 33 | 33 | | | | | | |
| | Tierkunde (Pferd) | 41 | 41 | | | | | | | | (Mus. Fert.) [Musik] Singen | 39 | 71 | |
| | | | | | | | | | | | tanzen | 50 | 84 | |
| | | | | | | | | | | | Musik | [BF] | 32 | |
| | | | | | | (Trainingsfertigkeiten) | | | | | Darstellung | [BF] | 34 | |
| | | | | | | | | | | | Gitarre | 40 | 74 | |
| | | | | | | | | | | | [Werfen] Jonglieren | 32 | 57 | |
| | | | | | | *Musische Begabung* | | | | | [Bewegen] Akrobatik | 29 | 49 | |

Beschreibung

| Erafur Sundut | Echsennixen-Kobold | Fahrendes Volk | Gaukler |
|---|---|---|---|

**Allgemeine Beschreibung:** Wirkt wie ein aufrechtgehendes, grünbraunes Reptil

| | | |
|---|---|---|
| Größe: 1,55 | Haarfarbe: schwarz | Die Mutter war eine Echsennixe, der Vater ein Kobold |
| Figur: zierlich | Augenfarbe: gelb | |
| Schulterbreite: | Hautteint: grünbraun, leicht schuppig | |
| Tiefe (Brust/Hintern): | Sexuelle Ausrichtung: Hetero | |

Besitz

## Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

| Goldstücke (GS): | (je 15 g) | Wo? | Silberlinge (SL): | (je 20 g) | Wo? | Bronzemünzen(BM): | (je 5 g) | Wo? | Sonstiges: | Gew [kg] | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | 7 | | | | | | | | |

## Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

| Gegenstand | Gew [kg] | Wo? | Gegenstand | Gew [kg] | Wo? | Gegenstand | Gew [kg] | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Schlafmatte + Decke | | | 2 x Obergewand (bunt) | | | Traumstein (bunter, glatter Stein) | | |
| Fackeln | | | 2 x Hose | | | | | |
| Seil, Kreide | | | 5 x Unterwäsche | | | | | |
| Topf + Löffel + Becher + Schale | | | Warmer Umhang | | | | | |
| Proviant | | | Stiefel | | | | | |
| | | | Gürtel | | | | | |
| Gitarre | | | | | | | | |
| Keulen und Bälle | | | Auftrittsanzug aus Leder (RS) | | | | | |
| 5 Wurfmesser (jonglieren) | | | Schellengürtel + -Armbänder | | | | | |
| Kreide | | | | | | | | |
| Bunte Tücher | | | | | | | | |
| Bunte Steine | | | | | | | | |
| Weidenkorb (am Pferd) | | | | | | | | |
| Gewichtssumme: | | | Gewichtssumme: | | | Gewichtssumme: | | |

## Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

| Gegenstand | Wo? | Gegenstand | Wo? | Gegenstand | Wo? |
|---|---|---|---|---|---|
| Pferd | | | | | |