

Dasan Zitkala												Mehiowa, Hemihai					Waldläufer				
Kr (absolut) 64	Ges (absolut) 109		Schn (absolut) 98		Kons (absolut) 77		Int 62	Mt 29	Rv 54	Au 80	St 52	Stand 33	Sym (normal) 41	Sb (normal) 62	Abst	Zyn	nBel				
(relativ) 49	Faktor: 98	(relativ) 96	Faktor: 55	mag. Präsenz: 5		Zb: 5		Narben:				(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 33/52							
LP: Basis 31																KP-Max: mag regen.					
KP: Maximum 59																Basis: 20	KEH: 7				
Rechts:	Arm	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Hals/Kopf	Toleranz: 8			
Links:	Arm	Toleranz: 10	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 5	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 16	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 8	Schaden:	WM:	Kopf	WM:			
B-M		B-L		B-S		phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res	Figur: -2										
8		21		43		53	58	58	53	54	Größe: 153 cm										
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis	Basis	Basis	Basis	Basis	Gewicht: 48,9 kg										
						41	46	46	41	42	Marschgepäck: 8 kg										
Datum:										KFS		AFS		Geb.dat.:				Während seines Initiationsritus erlegte er einen Skunk			
AEP:										3750		3750									

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (52) 61/66	mit Vert-Waffen: 68/73		IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 12 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: 3 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (56) 86	RBF: 1,104 (Rüst.-Behind.-Faktor)								
Rüstungsteile:			RS (Rumpf) 4	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	± KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version)			LR								0	1	2		
(Version 2)															
(Version 3)															

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	18			Ringen	50		1W11	1		13		20	77
	(KS = 11) Ringen [SF]	30			Ringen	45		1W11	1		13		20	75
	(WS: 27 Nb: 9) Werfen [BF]	21			Einhandspeer (stechen)	58		1W9	2	50	12		25	80
					Einhandspeer (stechen)	53		1W9	2	50	12		25	78
	Spieß und Stangenwaffen	23			Waffenloser Kampf	37		1W6			11		19	75
	Speerstechen	30			Waffenloser Kampf	32		1W6			11		29	73
	Waffenloser Kampf	17			Bogen	56		1W11		50	20		27	
	Waffenlose Kampftechnik	15			Bogen	51		1W11		50	20		27	
	Bogen	23			Scharfschiessen	96		1W11						
	Bogen (SF)	28			Parierwaffe 1: Speer	7		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):	EH:	ZH:	
					Schild:			Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:			
					LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM		
						Scharfschiessen (Bogen)	21							

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM	LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW(SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 9)		15		xx	(Bewegungsf.) Bewegen[BF]	30			xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit [BF]	27		
	(Sprachen)					[Bewegen] Laufen	38	68			[Heiml.] Beschatten	0	27	
	Tanaime	43	69			[Bewegen] Springen	32	62			[Heiml.] Tarnen	17	44	
xx	Hemihai [BF]	26				[Bewegen] Balancieren	31	61			[Überl.t.] Orientierungsvermögen	22	39	
	Nordkau	17	33		xx	Hindernislaufen [KF]	53				[Überlebenst.] Spurenlesen	21	38	
xx	Kau [BF]	16				[Heiml.]Schleichen	21	48			[Diebst. / Boots/ ÜT.]Knotenkunde	26	43	
		31	46		xx	Klettern [BF]	67				[Menschk.] Überzeugungskraft	10	10	
xx		[BF]	15			Baumklettern	39	106			[Darstellung.] Verkleiden	16	16	
	Tanaime L/S	11	22		xx	Reiten [BF]	42				Überleben Wald	33	50	
xx	Hemihai L/S [BF]	11			xx	Bewegen im Wasser [BF]	28			xx	Überlebenstechnik [BF]	17		
						Schwimmen	38	66		xx	Allgemeine Heilkunde [BF]	11		
						Paddeln	57	57			Erste Hilfe	34	45	
											Medizin	9	20	
	(Wissen)					(Handwerk)					(Mus. Fert.) [Musik] Singen	15	15	
	Tierkunde (Wald)	35	35			(Trainingsfertigkeiten)								
xx	Philosophie [BF]	16			xx	Selbstbeherrschung [TF]	5			xx				
xx	Pflanzenkunde [BF]	15												
											[Werfen] Jonglieren	0	21	
						Verbergen					[Bewegen] Akrobatik	21	51	

