Eigenschaften

Aristan Suhalin	Südmann, Heone (Avarin)	Krieger

Kr (absolut)	Ges (absolut)	Schn (absolut)	Kons (absolut)	Int	Mt	Rv	Au	St	Stand	Sym (normal)	Sb (normal)	Abst	Zyn	nBel
95	98	94	75	54	40	52	26	45	54	39	43			
(relativ) 91 / Faktor:	(relativ) 96 / Faktor:	(relativ) 88 / Faktor:	(relativ) 51 / Faktor:		mag. Präsenz: 5	Zb:	Narben:			(variiert)	(variiert)	Sb-Basis: 33		

LP:	Basis 43												KP-Max: mag regen.						
KP:	Maximum 66																	Basis: 20	KEH: 7
Rechts:	Arm	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 22	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Hals/ Kopf	Toleranz: 11	
Links:	Arm	Toleranz: 14	Schaden:	WM:	Hand	Toleranz: 7	Schaden:	WM:	Bein	Toleranz: 22	Schaden:	WM:	Fuß	Toleranz: 11	Schaden:	WM:	Schaden:	WM:	

B-M	B-L	B-S	phk Res	lum Res	tem Res	phs Res	men Res
8	23	43	52	57	57	54	56
Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Gep-Abzug / Durchschn.	Basis 46	Basis 47	Basis 46	Basis 42	Basis 42

Datum:										KFS	AFS
AEP:										5500	2000

Figur: 2
Größe: 182 cm
Gewicht: 82,8 kg
Marschgepäck: 12 kg
Geb.dat.:

Kampf, Rüstung & Waffen

Abwehr: Basis (48) 59	mit Vert-Waffen: Säbel: 66	IWB: 7 (Initiativ-Basiswert)	RAB: 10 (Reflex-Abwehr-Basis)	TFK: -1 (Treffer-Flächen-Korr.)	HGW: Basis (81) 115	RBF: 0,918 (Rüst.-Behind.-Faktor)

Rüstungsteile:	RS (Rumpf)	RS-Kopf	RS-Hals	Arm Rs / -EW	Bein Rs / -EW	±KP	Gewicht	Gep.-Gew.	- B-M	- B-L	- B-S	EW-Abz.	GMR
(Standard-Version) KR, LH, LA, LB	8	4		4	4	1			1	5	10	15	2
(Version 2)													
(Version 3)													

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	Gew.[kg]	Waffe (KS, Technik)	EW	Mod EW	Max-Schaden	Bonus	GW-Z	GW-A	Mod GW-A	IW	Dom.
autom.	ungelernte Kampftechnik	19			Ringen	34		2W8			16	18	25	71
	(KS = 9) Ringen [SF]	34			Zweihandsäbel	50		2W12	1	27	21	23	30	75
	(WS: 27 Nb: 9) Werfen [BF]	20			Bogen	49		1W7+1W8		50	21	23	30	
					Schleuder	37		1W12		13	51	53	60	
	Schleuder	17												
	Säbel	22												
	Zweihandsäbel	28												
					Parierwaffe 1:	7		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Bogen	22			Parierwaffe 2:			Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Bogen	27			Schild:			Max KS / AW:			Strukt-Sch.:			

LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM	LE	Waffen- / Kampffert.	EW	RKM
	Aktion in Rüstung	15					
	Aktion vom Reittier	25					

Fertigkeiten, allgemein

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
autom.	Wahrnehmung (Basis 8)		14	
	(Sprachen)			
	Heonisch	45	70	
xx	Heonisch	[BF]	25	
	Nesisisch	27	41	
xx	Serin	[BF]	14	
		30	45	
xx		[BF]	15	
	(Wissen)			
xx	Sagenkunde	[BF]	26	
xx	Naturwissenschaft	[BF]	15	
	Tierkunde (Pferd)	14	14	
	(Trainingsfertigkeiten)			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(Bewegungsf.) Bewegen	[BF]	20	
	[Bewegen] Laufen	37	57	
	[Bewegen] Springen	34	54	
	[Bewegen] Balancieren	22	42	
xx	Reiten	[BF]	46	
	[Heiml.] Schleichen	11	29	
xx	Klettern	[BF]	40	
	Wagen lenken	[BF]	37	
xx	Bewegen im Wasser	[BF]	50	
	Pferde reiten		60	
	Pferdewagen lenken		51	
	(Handwerk)			
	Waffen schmieden	36	36	
xx	Fischerei	[BF]	15	
	Küstenfischen	17	32	
xx	Holz berarbeiten	[BF]	17	
	Schitzen	24	43	
	Richtungssinn			

LE	Fertigkeit	EW(SF)	EW (SF+BF)	RKM
xx	(allg. Abent.F.) Heimlichkeit	[BF]	18	
	[Heiml.] Beschatten	0	18	
	[Heiml.] Tarnen	10	28	
	[Überl.t.] Orientierungsvermögen	21	36	
	[Überlebenst.] Spurenlesen	13	28	
	[Diebest. / Bootsf / ÜT.] Knotenkunde	25	40	
	[Menschk..] Überzeugungskraft	9	15	
	[Darstellung.] Verkleiden	15	15	
	[Menschk..] Gassenwissen	16	22	
xx	Allgemeine Heilkunde	[BF]	10	
	Erste Hilfe	22	32	
xx	Menschenkenntnis	[BF]	6	
xx	Überlebenstechnik	[BF]	15	
	(Mus. Fert.) [Musik] Singen	14	14	
	[Werfen] Jonglieren	0	20	
	[Bewegen] Akrobatik	19	39	

Beschreibung

Aristan Suhalin	Südmann, Heone (Avarin)	Krieger

Allgemeine Beschreibung:

Größe: 1,82	Haarfarbe: braun
Figur: kräftig	Augenfarbe: schwarz
Schulterbreite:	Hautteint: braun
Tiefe (Brust/Hintern):	Sexuelle Ausrichtung: Heter0

Besitz

Geldmittel (befinden sich im Zweifelsfall in der Geldbörse am Waffengurt!) (1/10 GM = 1 SL = 10 BS)

Goldstücke (GS):	(je 15 g)	Wo?	Silberlinge (SL):	(je 20 g)	Wo?	Bronzemünzen(BM):	(je 5 g)	Wo?	Sonstiges:	Gew [kg]	Wo?
9											

Beweglicher Besitz (befindet sich im Zweifelsfall im Rucksack!)

Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?	Gegenstand	Gew [kg]	Wo?
Seil			2 x Hose + Hemd					
Schmiedehammer + Zange			2 + Übergewand					
Metallpflegemittel			5 x Unterwäsche					
Verbandszeug			Stiefel					
Schlafmatte + Decke			Umhang					
Becher, Brettchen			Gürtel					
Messer und Löffel								
Proviant								
Angel								
Bürste und Striegel								
Schnitzmesser								
Zelt								
Amulett (1 GM)								
Gewichtssumme:			Gewichtssumme:			Gewichtssumme:		

Sonstiger Besitz (Tiere, sonstige Besitztümer, im Zweifelsfall nicht verfügbar)

Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?	Gegenstand	Wo?
Pferd					
Wagen + Zugpferd					