

<b>Amut</b>												<b>Echsennixer, Moreskey</b>						<b>Söldner</b>		
<b>Kr</b> (absolut) <b>105</b>	<b>Ges</b> (absolut) <b>96</b>		<b>Schn</b> (absolut) <b>94</b>		<b>Kons</b> (absolut) <b>86</b>		<b>Int</b> <b>91</b>	<b>Mt</b> <b>40</b>	<b>Rv</b> <b>57</b>	<b>Au</b> <b>76</b>	<b>St</b> <b>99</b>	<b>Stand</b> <b>2</b>	<b>Sym</b> (normal) <b>54</b>	<b>Sb</b> (normal) <b>63</b>	<b>Abst</b>	<b>Zyn</b>	<b>nBel</b>			
(relativ) <b>90</b>	Faktor: <b>93</b>	(relativ) <b>88</b>	Faktor: <b>42</b>	mag. Präsenz: <b>5</b>		<b>Zb: 4</b>		Narben:				(variiert) <b>53</b>	(variiert)	Sb-Basis: <b>53</b>						
<b>LP:</b> Basis <b>37</b>																<b>KP-Max:</b> mag regen.				
<b>KP:</b> Maximum <b>64</b>																Basis: <b>22</b>	<b>KEH:</b> <b>7</b>			
<b>Rechts:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: <b>12</b>	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: <b>6</b>	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: <b>18</b>	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: <b>9</b>	Schaden:	WM:	<b>Hals/ Kopf</b>	Toleranz: <b>9</b>		
<b>Links:</b>	<b>Arm</b>	Toleranz: <b>12</b>	Schaden:	WM:	<b>Hand</b>	Toleranz: <b>6</b>	Schaden:	WM:	<b>Bein</b>	Toleranz: <b>18</b>	Schaden:	WM:	<b>Fuß</b>	Toleranz: <b>9</b>	Schaden:	WM:	<b>Schaden:</b>	WM:		
<b>B-M</b>		<b>B-L</b>		<b>B-S</b>		<b>phk Res</b>	<b>lum Res</b>	<b>tem Res</b>	<b>phs Res</b>	<b>men Res</b>	Figur: <b>3</b>		Als Kind entlaufener Sklave							
<b>8</b>		<b>24</b>		<b>42</b>		<b>58</b>	<b>58</b>	<b>58</b>	<b>53</b>	<b>58</b>	Größe: <b>173</b> cm									
Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Gep-Abzug	Durchschn.	Basis <b>46</b>	Basis <b>46</b>	Basis <b>46</b>	Basis <b>41</b>	Basis <b>46</b>	Gewicht: <b>82,3</b> kg									
Datum:								<b>KFS</b>		<b>AFS</b>		Marschgepäck: <b>13</b> kg								
<b>AEP:</b>								<b>4500</b>		<b>3000</b>		Geb.dat.:								

Kampf, Rüstung & Waffen

<b>Abwehr:</b> Basis (48) <b>58</b>	mit Vert-Waffen:	<b>Schwert: 65</b>	<b>IWB: 6</b> (Initiativ-Basiswert)	<b>RAB: 11</b> (Reflex-Abwehr-Basis)	<b>TFK: -1</b> (Treffer-Flächen-Korr.)	<b>HGW: Basis (87) 122</b>	<b>RBF: 0.873</b> (Rüst.-Behind.-Faktor)									
<b>Rüstungsteile:</b>																
(Standard-Version)	<b>KR, LH, LA</b>		<b>RS (Rumpf) 7</b>	<b>RS-Kopf 1</b>	<b>RS-Hals</b>	<b>Arm Rs / -EW</b>	<b>Bein Rs / -EW</b>	<b>±KP 1</b>	<b>Gewicht</b>	<b>Gep.-Gew.</b>	<b>- B-M</b>	<b>- B-L</b>	<b>- B-S</b>	<b>EW-Abz.</b>	<b>GMR</b>	
(Version 2)																
(Version 3)																
<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	Gew.[kg]	<b>Waffe (KS, Technik)</b>			<b>EW</b>	<b>Mod EW</b>	<b>Max-Schaden</b>	<b>Bonus</b>	<b>GW-Z</b>	<b>GW-A</b>	<b>Mod GW-A</b>	<b>IW</b>	<b>Dom.</b>
autom.	<b>ungelernte Kampftechnik</b>	19			Ringens			35		2W9			17	19	25	76
	(KS = 17) Ringens [SF]	35			Schwert			48		2W10+1W9	1	26	20	22	28	80
	(WS: 30 Nb: 10) Werfens [BF]	20			Zweihand-Speer stechen			43		2W10	1	50	18	20	26	77
	Schwert	22			Einhand-Speer stechen			43		1W6+1W7	1	50	14	16	33	77
	Zweihandschwert	26			Bogen			40		2W8		50	21	23	29	
	Speerstechen	25			Parierwaffe 1: Schwert			7		Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Spieß und Stangenwaffen	18			Parierwaffe 2:					Max KS:	EH:	ZH:	Min GW(A):		EH:	ZH:
	Bogen (BF)	19			Schild:					Max KS / AW:			Strukt.-Sch.:			
	Bogen (SF)	21			<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>	<b>EW</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Waffen- / Kampffert.</b>						
						Kampf in schwerer Rüstung	10									
						Kampf zu Pferd	24									

Fertigkeiten, allgemein

<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<b>EW(SF)</b>	<b>EW(SF+BF)</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<b>EW(SF)</b>	<b>EW(SF+BF)</b>	<b>RKM</b>	<b>LE</b>	<b>Fertigkeit</b>	<b>EW(SF)</b>	<b>EW(SF+BF)</b>	<b>RKM</b>
autom.	<b>Wahrnehmung (Basis 12)</b>		<b>18</b>		xx	(Bewegungsf.) <b>Bewegen</b> [BF]	<b>20</b>			xx	(allg. Abent.F.) <b>Heimlichkeit</b> [BF]	<b>22</b>		
	(Sprachen)					[Bewegen] <b>Laufen</b>	<b>38</b>	<b>58</b>			[Heiml.] <b>Beschatten</b>	<b>0</b>	<b>22</b>	
	<b>Süd-Moreskisch</b>	<b>40</b>	<b>69</b>			[Bewegen] <b>Springen</b>	<b>35</b>	<b>55</b>			[Heiml.] <b>Tarnen</b>	<b>12</b>	<b>34</b>	
xx	<b>Moreskisch</b> [BF]	<b>29</b>				[Bewegen] <b>Balancieren</b>	<b>0</b>	<b>20</b>			[Überl.t.] <b>Orientierungsvermögen</b>	<b>28</b>	<b>28</b>	
	<b>Nesisisch</b>	<b>1</b>	<b>24</b>	xx		<b>Reiten</b> [BF]	<b>39</b>				[Überlebenst.] <b>Spurenlesen</b>	<b>15</b>	<b>15</b>	
xx	<b>Serin</b> [BF]	<b>23</b>				[Heiml.] <b>Schleichen</b>	<b>19</b>	<b>41</b>			[Diebest. / Boots / UT.] <b>Knotenkunde</b>	<b>29</b>	<b>46</b>	
		<b>34</b>	<b>49</b>	xx		<b>Klettern</b> [BF]	<b>39</b>				[Menschk.] <b>Überzeugungskraft</b>	<b>15</b>	<b>25</b>	
xx		[BF]	<b>15</b>	xx		<b>Bewegen im Wasser</b> [BF]	<b>44</b>				[Darstellung.] <b>Verkleiden</b>	<b>19</b>	<b>19</b>	
						<b>Pferd reiten</b>	<b>68</b>				[Menschk.] <b>Gassenwissen</b>	<b>19</b>	<b>29</b>	
										xx	<b>Allgemeine Heilkunde</b> [BF]	<b>11</b>		
											<b>Erste Hilfe</b>	<b>26</b>	<b>37</b>	
										xx	<b>Menschenkenntnis</b> [BF]	<b>10</b>		
										xx	<b>Diebestechniken</b> [BF]	<b>17</b>		
											<b>stehlen</b>	<b>12</b>	<b>29</b>	
	(Wissen)					(Handwerk)					<b>Glücksspiel</b>	<b>9</b>	<b>26</b>	
	<b>Tierkunde Pferd</b>	<b>29</b>	<b>29</b>	xx		<b>Metall bearbeiten</b> [BF]	<b>20</b>				<b>Schlösser öffnen</b>	<b>13</b>	<b>30</b>	
						<b>Waffen schmieden</b>	<b>20</b>	<b>40</b>						
											(Mus. Fert.) <b>[Musik] Singen</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	
	(Trainingsfertigkeiten)													
											[Werfen] <b>Jonglieren</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	
						<b>Verbergen</b>					[Bewegen] <b>Akrobatik</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	



