



**Shi**

## **Nornen des Todes**

Der Kreis des Todes kann den Tod vorausahnen, ihn herbeirufen und ihn aufhalten. Grundsätzlich gilt, dass Nornen besser sehen und beeinflussen können, wenn sie die Person um die es geht berühren. Dies gibt ihnen zwei Würfel zu ihrem Würfelvorrat hinzu. Können sie ihr Opfer nicht berühren, sind aber in seiner Nähe, gibt es keine Auswirkungen auf den Würfelvorrat. Haben sie mehr als fünf Meter Abstand verringert sich der Würfelvorrat je fünf Meter um einen Würfel.

Mithilfe von Karten können sie den Zauber aber sozusagen übertragen. Nun zählt die Entfernung von der Karte, welche auf ein bestimmtes Ereignis hin aktiviert wird.

### **Feuer**

Im Feuer können die Shi den Tod lesen. Sie müssen einen Instinktpunkt setzen, und würfeln auf Tod + Okkultismus. Nun sehen sie in den Flammen die Gesichter der dem Tod Geweihten, und teils auch die Umstände des Todes. Je mehr Erfolge, desto genauer sieht die Norne die Tode voraus und desto mehr Gesichter sind zu erkennen. Es hilft eine Spiegel daneben zu stellen.

### **Flamme des Todes** (Kosten einer 6er Stufe):

- Die Shi schreibt mit Tinte einen Namen auf eine magische Karte und wirft sie ins Feuer, gemeinsam mit etwas aus dem persönlichen Besitz der Person. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Tod + Heilen. Nun wird die Person beginnen zu verkümmern und schließlich sterben, weil ihr Immunsystem den eigenen Körper zerstört. Sie verliert täglich einen Instinktpunkt, den sie nicht natürlich regenerieren kann, bis sie tot ist. Der Fluch kann aufgehoben werden, wenn die Shi ihn aufhebt oder wenn ein Gegenzauber ihn beendet. Der Gegenzauber muss mehr Erfolge haben, als die Flamme des Todes.

# Talent der Shi

## Schlafes Bruder

- Stufe 1, Den nahen Tod sehen: Die Norne kann erkennen, ob ein Mensch innerhalb eines Jahres an einer Krankheit oder Verletzung sterben wird. Allerdings nur, wenn die Krankheit/Verletzung sich schon abzeichnet. Eine spätere Verletzung oder eine spätere Ansteckung kann auf dieser Stufe nicht erkannt werden. Hierfür ist ein Wurf auf Zeit + Heilen notwendig. Je höher die Anzahl der Erfolge ist, desto klarer ist die Idee wann und wodurch der Tod droht. Gewöhnlich sollten ab 3 Erfolgen die Eindrücke klar sein, dies kann aber aufgrund unklarer Umstände anders sein.  
Klare Einblicke bekommt die Norne, wenn sie in einen Spiegel blickt und sich konzentriert, bzw. die Person um die es geht in der Nähe ist.
- Stufe 2, Eine Krankheit stoppen: Die Norne kann eine Krankheit oder auch eine Vergiftung einfach stoppen, in dem sie die Erreger abtötet bzw. das Gift unschädlich macht. Dies erfordert einen Wurf auf Tod + Heilen. Gewöhnlich genügen 3 Erfolge um eine Krankheit vollständig zu heilen.  
Um den Zauber zu verstärken kann die Norne Karten nutzen.
- Stufe 3, Den Tod spüren: Mit einem Wurf auf Tod + Empathie kann die Norne erkennen ob eine ihr bekannte Person lebt oder tot ist. Hierzu braucht sie mindestens 3-5 Erfolge (je nach Krankheit). Steht ihr die Person sehr nahe, so braucht sie bis zu zwei Erfolgen weniger, handelt es sich um eine entfernt bekannte Person, können es bis zu zwei Erfolgen mehr werden. Kannte sie die Person nicht, so muss sie etwas aus dem Besitz der Person sehen oder berühren und braucht dann 5 (oder bei Berührung 4) Erfolge. Etwas von der Person in der Hand zu halten verringert die notwendigen Erfolge grundsätzlich um 1, aber nicht unter einen notwendigen Erfolg.  
Mit einem Spiegel bekommt die Norne klarere Eindrücke.
- Stufe 4, Wunden: Die Norne kann vorhandene Wunden verschlimmern oder ihrem Opfer sogar neue Wunden zufügen. Hierzu ist ein Wurf auf Tod + Schusswaffen notwendig. Das Opfer verliert einen Instinktpunkt je Erfolg. Die Wunde beginnt stark zu bluten und das Opfer spürt starke Schmerzen.  
Karten können den Zauber unterstützen.

- Stufe 5, Den Tod kommen sehen. Die Nornen können erkennen, ob eine Person innerhalb eines Jahres sterben wird, auch wenn sich der Tod noch nicht abzeichnet. Sie sehen den Tod in der Zukunft der Person. Dies ist nicht absolut zuverlässig, da sich durch das Eingreifen der Charaktere einiges ändern kann, aber sehr wahrscheinlich. Es erfordert einen Wurf auf Tod + Wahrnehmung. Je Erfolg erhält die Nornen ein Bild, einen Zeitpunkt oder einen anderen klaren Eindruck der Umstände.  
Ein Spiegel vermittelt bessere Eindrücke.
- Stufe 6, Den Tod steuern: Die Nornen können jemandem den Tod anhexen, oder den Tod von jemandem fernhalten. Beides erfordert einen Wurf auf Tod + Theologie. Die Anzahl der Erfolge bestimmt, wie stark der Zauber ist. Ein Gegenzauber braucht mehr Erfolge. Mit diesem Zauber kann auch die Flamme des Todes gestoppt werden, allerdings muss dann dieser Zauber mehr Erfolge als die Flamme des Todes erzielen.  
Ein Ritual ist notwendig, in dem beschrieben wird, von der Nornen beschrieben wird, wer stirbt, wie die Person stirbt und wann, bzw. wer nicht sterben soll und welche Art des Todes aufgehalten wird. Je weniger Erfolge, desto präziser müssen die Angaben sein. Werden die Angaben durchkreuzt, dann wird der Zauber schief gehen. Nur bei 5 oder mehr Erfolgen, wird der Zauber seinen Weg von selbst suchen.  
Für den Zauber kann eine Karte genutzt werden.

