



Kukan

Nornen des Raums

Der Kreis des Raumes gilt als sonderbar und viele Nornen misstrauen dem Kreis. Raum ist einfach nicht ihre Kraft. Der Kreis ist gut durchorganisiert und funktioniert als eine geschlossene Organisation, was den Nornen fremd ist. Er achtet auch sehr auf geistige Gesundheit. Sein Gebiet sind Visionen der Orte.

Flieder

Die Norne kann in einem Fliederstrauch oder einer Fliederblüte erkennen, was geschehen wird. Sie braucht nur den Flieder, hält ihn in der Hand und setzt einen Instinktpunkt. Dann konzentriert sie sich und würfelt auf Raum + Wahrnehmung. Nun erkennt sie, was aus diesem Ort einmal werden wird. Sie sieht eine Szene und jeder Erfolg zeigt ein Detail.

Spiegel und Wasserflächen erleichtern die Vorhersage.

Schicksal: (Kosten einer 6er Stufe)

- Die Norne muss sich an dem Ort befinden um den es geht und setzt einen Instinktpunkt. Dann beschreibt sie das Schicksal des Ortes auf einer Karte. Sie schreibt damit fest, was hier geschehen wird. Die Karte legt sie in ein Kästchen aus Fliederholz, welches an diesem Ort bleiben muss. Nun würfelt sie auf Raum + Okkultismus. Je mehr Erfolge sie hat, desto größer kann der Ort sein, dessen Schicksal sie bestimmt. Ein Erfolg bedeutet ein Zimmer, zwei Erfolge eine Wohnung oder ein Einfamilienhaus, 3 Erfolge lenken ein Dorf oder einen Stadtteil, und ab 5 Erfolgen kann sie das Schicksal einer Großstadt bestimmen. Dabei muss sie das Schicksal mit so vielen Sätzen (ohne Nebensätze) beschreiben, wie sie Punkte auf Zeit hat.

Talent der Kukan

Raumzeit

- Stufe 1, Ferne Orte sehen: Die Norne konzentriert sich auf einen Ort. Vorzugsweise hat sie etwas bei sich, das zu dem Ort gehört, ansonsten verliert sie je 144 Meter Entfernung zu dem Ort 1 Würfel aus ihrem Vorrat. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Raum + Wahrnehmung. Ab einem Erfolg kann die Norne wie durch einen Schleier wahrnehmen was dort geschieht. Je weiteren Erfolg wird die Wahrnehmung klarer, ab 3 Erfolgen kann sie auch hören was geschieht.
In Spiegeln und Wasser ist die Wahrnehmung klarer.
- Stufe 2, Vergangenheit des Ortes sehen: Befindet sich die Norne an einem Ort und setzt einen Instinktpunkt, so kann sie die Vergangenheit des Ortes, an dem sie sich befindet sehen. Sie würfelt auf Zeit + Orientierung. Je Erfolg kann sie bis zu ein Jahr zurückschauen in die Vergangenheit des Ortes an dem sie sich befindet. Während des Zaubers kann sie sich nicht bewegen.
In Spiegeln und Wasser ist die Wahrnehmung klarer.
- Stufe 3, Den Ort in der Zeit einfrieren: Die Norne setzt einen Instinktpunkt, und würfelt auf Raum + Verwaltung. Nun wird die Zeit in dem von der Norne bestimmten Umfeld sich nicht weiter verändern. Der Raum kann nicht größer als (der Wert der Norne auf Raum) Metern im Radius um den Mittelpunkt des Zaubers sein. Allerdings kann die Norne den Raum ausdehnen, wenn sie Tinte nutzt um einen magischen Kreis zu zeichnen.
Je Erfolg hält der Zauber einen Tag an. Allerdings kann die Norne zum einen Nachwürfeln, muss aber jedes mal einen Instinktpunkt setzen, und zum anderen kann sie eine zeitmagische Karte nutzen, die den Zauber aufrecht hält. Innerhalb des verzauberten Raumes ist es möglich dass sich Lebewesen bewegen, es können auch Dinge bewegt werden, aber nichts altert oder verändert sich wirklich. So ein Zauber kann auch z.B. ein ganzes Dorf betreffen.
Die Norne kann den Zauber mit Tinte und Karten verstärken.
- Stufe 4, Zukunft des Ortes sehen: Die Norne setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Raum + Wahrnehmung. Nun kann sie sehen was an einem von ihr bestimmten Ort geschehen wird.
In Spiegeln und Wasser ist die Wahrnehmung klarer.

- Stufe 5, Telekinese: Die Norne kann Dinge in ihre Hand springen oder durch ihren Geist sich bewegen lassen. Hierfür setzt sie einen Instinkt- oder Traumpunkt. Die Kraft mit der sie die Dinge bewegt wird durch einen Wurf auf Raum + Sport entschieden. Die Norne muss sehen, was sie bewegt.

Sie kann mithilfe von Spiegeln oder Wasser ihre Kraft verstärken.

- Stufe 6, Beeinflussen was an anderen Orten geschieht: Die Norne setzt einen Instinktpunkt während sie sich auf einen bestimmten Ort konzentriert und auf Raum + Okkultismus würfelt. Der Zauber wird erleichtert, wenn sie etwas von diesem Ort bei sich trägt. Ansonsten verliert die Norne je Kilometer Entfernung zu dem Ort einen Würfel aus ihrem Vorrat. Je erzielten Erfolg erreicht die Norne eine kleine Veränderung an dem anderen Ort. Dabei kann sie nur die Zeitströme an dem Ort verändern, und so durch kleinere Zufälle und Verschiebungen (dies kann auch ein sich aus der Felswand lösender Stein sein oder ein Buch das beim Aufschlagen eine bestimmte Seite zeigt, zwei Personen die sich dort treffen, oder gerade nicht treffen) das geschehen an dem Ort verändern.

Was sie auf eine Karte schreibt tritt mit größerer Wahrscheinlichkeit ein.

