



Zairyo

Nornen der Materie

Auch in den Dingen hinterlässt Zeit Eindrücke, diese zu lesen ist die Fähigkeit des Kreises der Materie. Ihr Gebiet ist das Fassbare, das Konkrete, das was man berühren und begreifen kann. Die Zairyo befassen sich mit der Entwicklung der handfesten, stofflichen Dinge.

Erde

Die Norne kann in der Erde erkennen, was geschehen wird. Hierfür nimmt sie einen Gegenstand und legt ihn auf die Erde. Sie setzt einen Instinktpunkt, konzentriert sich und würfelt auf Materie + Wahrnehmung. Nun erscheinen (für alle sichtbar) über dem Gegenstand Bilder. Diese Bilder zeigen Szenen aus der Zukunft. Je erwürfelten Erfolg kann bis zu eine Szene heraufbeschworen werden, oder auch eine Szene besonders detailreich dargestellt werden.

Spiegel und Wasserflächen erleichtern es diese Szenen zu zeigen.

Portal (Kosten einer 6er Stufe)

- Auf Erde (es sind mindestens 9 Kubikmeter Erdboden notwendig) kann die Norne ein Portal errichten, das durch die Zeit reicht. Hierfür setzt sie einen Instinktpunkt und würfelt auf Zeit + Mechanik. Der Tunnel bleibt je Erfolg eine Minute offen. Das eine Ende liegt vor der Norne, das andere Ende reicht zu einem von der Norne bestimmten Zeitpunkt, am gleichen Ort. Jede und jeder kann hindurch gehen. Wie weit das Tor in die Zukunft oder Vergangenheit reichen kann, darüber entscheidet der Materiewert der Norne: Je Punkt 100 Jahre. Um das Tor zu öffnen muss ein Symbol von der Norne in die Erde gemalt werden. Es reicht, wenn die Norne es mit dem Finger in den Boden zeichnet. Das Symbol zusätzlich mit Tinte auf eine Karte zu malen erhöht aber die Stärke des Tors.

Talent der Tennen

Zeitbindung

- Stufe 1, Vergangenes sehen: Die Norne hält einen Gegenstand in der Hand oder berührt ihn, und sieht in die Vergangenheit des Dinges. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Materie + Wahrnehmung und sieht Bilder aus der Vergangenheit des Gegenstandes. Diese können sehr weit zurückliegen. Je Erfolg sieht sie eine wesentliche Begebenheit aus seiner Vergangenheit.
Spiegel und Wasserflächen lassen es sie schärfer erkennen.
- Stufe 2, Wo bist du?: Hält die Norne einen Gegenstand in der Hand, kann sie erkennen wem er gehört und in was für einer Umgebung sich der Besitzer gerade in etwas aufhält. Hierfür setzt sie einen Instinktpunkt und würfelt sie auf Materie + Empathie. Ein Erfolg verrät den Besitzer, jeder weitere Erfolg enthüllt eine Detail der aktuellen Umgebung des Besitzers.
Spiegel und Wasserflächen lassen es sie schärfer erkennen.
- Stufe 3, Fernsteuerung: Die Nornen kann, wenn sie einen Gegenstand in der Hand hält, die Umgebung des Besitzers beeinflussen. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Materie + Physik. Nun kann sie Kleinigkeiten in der Umgebung ihres Opfers unauffällig verändern. Je Erfolg eine Kleinigkeit. Allerdings Müssen das Dinge sein, von denen sie weiß, wie sie aktuell aussehen und beschaffen sind (z.B. weil sie sie in der 1. Stufe des Zaubers gesehen hat).
Was sie mit Tinte auf eine Karte schreibt verstärkt die Macht der Norne.
- Stufe 4, Zukunft sehen: Die Norne hält einen Gegenstand in der Hand und bekommt Eindrücke von seiner Zukunft. Diese sind eher nebulös und nicht wirklich klar. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelt auf Materie + Mathematik. Je Erfolg erhält sie einen Eindruck aus der Zukunft des Dinges.
Spiegel und Wasserflächen lassen es sie schärfer erkennen.
- Stufe 5: Veränderte Zeit: Die Norne kann die Zukunft eines Dinges beeinflussen. Sie setzt eine Instinktpunkt und würfelt auf Zeit + Rhetorik. Nun kann sie je Erfolg ein Ereignis der Zukunft des Dinges das sie beeinflusst verändern. Z.B. ob der Blick einer bestimmten Person auf dieses Ding fällt oder gerade nicht, ob es in einem bestimmten Moment aus der Tasche fällt und wo genau es landet. Dabei geht es um zufällige Begebenheiten, die auch so geschehen könnten. Der Wille von Personen bleibt unberührt.
Schreibt sie es mit Tinte auf eine Karte, verstärkt das den Zauber.

- Stufe 6, Schicksal: Die Norne kann an einen Gegenstand ein bestimmtes Schicksal binden. Wer diesen Gegenstand bei sich trägt, wird dieses Schicksal haben, solange sich der Gegenstand in seinem Besitz befindet. Er muss vernichtet, verschenkt, verkauft oder gestohlen werden. Auch Diebstahl lässt das Schicksal auf eine andere Person übergehen. Um den Zauber zu wirken, muss der Gegenstand Erde berühren und die Norne ihn ansehen. Sie setzt einen Instinktpunkt und würfelte auf Materie + Okkultismus. Je Erfolg kann sie ein Detail des gewünschten Schicksals bestimmen (reich wäre ein Erfolg, reich durch gute Geschäfte wären zwei Erfolge, ebenso wären reich und berühmt zwei Erfolge etc.) Was sie mit Tinte auf eine Karte schreibt verstärkt den Zauber.

