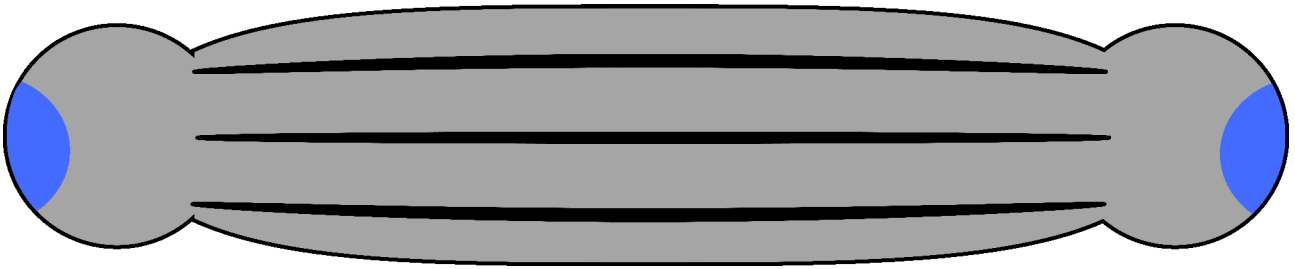


# Namidat (Handelsstation)



Namidat ist eine zylinderförmige Station nicht weit von einem großen Energieknotenpunkt entfernt. Sie liegt am Staratstreifen, der den zentralen **Knotenpunkt Sol** mit einem Nebenknotenpunkt verbindet.

Innerhalb von Tiron liegt Namidat in der **humanoiden Region** und ist entsprechend vorwiegend von Humanoiden bewohnt. Die Station ist bekannt dafür eine Handelsstation zu sein und wird viel von Schiffen angesteuert. Es besteht reger Austausch mit anderen Stationen und Schiffen.

Die Station ist um die **Hauptbetriebsstraße** herum aufgebaut. An beiden Enden befinden sich **Brücken-Stationen**, von denen aus die Station gesteuert und in Betrieb gehalten wird.

Die Straße entlang liegen die Geschäfte und öffentlichen Orte der Station. Hier kann man einkaufen, essen und verschiedenste Bedürfnisse befriedigen. Die Geschäftsstraße ist 5 Kilometer lang. Sie ist ständig belebt. Die Bewohner von Namidat kommen aus allen Teilen Tiron und darüber hinaus. Es gibt also eine hohe Vielfalt an Wesen auf der Station.

Gravitationsgeneratoren halten die Schwerkraft direkt unter der Straße. Dort liegt der Mittelpunkt der Station und dort ist das Zentrum der Gravitation der Station.

In der Mitte der Straße liegt die **Stationszentrale**. Hier kann man Beratung und Hilfe erhalten, wenn man sich auf der Station nicht auskennt. Hier gibt es auch Pläne der Station. Allerdings kostet jeder Rat und jede Hilfe Geld. Auch für einen Plan muss man Geld bezahlen – Namidat ist, wie ganz Tiron, von Grund auf kapitalistisch. Alles kostet Geld, und alles wird auch bezahlt. Die Währung sind Goldlimes.

Es ist auch nicht schwierig Arbeit zu finden. Es wird natürlich eine gewisse Kompetenz erwartet. Wer also sich z.B. als Techniker verdingt, sollte auch etwas von tironischer Technik verstehen. Die Bezahlung stimmt dann aber.

Und man kann auf der Station auch so ziemlich alles kaufen.

In etwa 5 Metern Höhe führt eine **Galerie** die Straße entlang, an der weitere Geschäfte und Lokale liegen. In regelmäßigen Abständen führen Treppen zu der Galerie hinauf.

An den beiden Enden der Straße liegen Tore, die zu den Brücken der Station führen. Die gesamte Station wird von hier aus geleitet und kontrolliert. Beide Brücken können die gesamte Leitung der Station übernehmen, so dass der Ausfall einer Station ausgeglichen werden kann. Nur mit einem Sicherheitscode ist es möglich die Brücken zu betreten, ansonsten bleiben die Tore verschlossen. Den Sicherheitscode erhalten nur die Brückenoffiziere und -techniker.

Um die Straße und die an sie grenzenden Geschäfte herum sind die weiteren Bereiche der Station zu finden. Man erreicht sie durch Wege, die zwischen den Geschäften hindurch nach außen führen. Diese führen sowohl von der Straße, als auch von der Galerie weg.

Der Straße am nächsten liegt der Bereich der **Wohnräume**, gleich hinter den Geschäften. Zwischen den Wohnbereichen liegen Schulen, Kinderräume und einige Büros. Die Schulen sind nicht nur für Kinder offen, auch für Erwachsene gibt es Lehrgänge und Schulen. So kann man hier z.B. alle möglichen Sprachen lernen oder sich in das Ingenieurswesen einführen lassen.

Weitere **Büro- und Werkräume** liegen um den Wohnbereich herum, dann folgen die **Lagerräume** für die Station. Ganz außen liegen die **Maschinenbereiche**, in denen die Technik die Station am laufen hält. Zwischen den Maschinenbereichen liegen die **Andockstationen**, über die man zu den Schiffen kommt, die an Namidat festmachen.

Von allen Bereichen führen Wege direkt zur Mitte der Station und ebenso Wege zu den beiden Brücken. Diese sind durch mehrere Wege verbunden, von denen man auch leicht in die verschiedenen Bereiche von Namidat gelangen kann.

Außerdem ist die Station von der einen Brücke zur anderen in **10 Bereiche** geteilt, die von A bis J gekennzeichnet sind. Innerhalb dieser Bereiche sind kleinere, leicht überschaubare, Bereiche einfach durchnummeriert. Betritt man einen Bereich, so ist dies leicht erkennbar, da die Kennzeichnung deutlich an der Tür angebracht ist.

Auf Namidat leben alle möglichen Anid:

- Die Techniker die die Station am laufen halten, und weitgehend in den Außenbereichen arbeiten.
- Handwerker die alles herstellen, was gebraucht wird,
- Stationshandwerker, die sich gemeinsam mit den Technikern um den Aufbau und Erhalt der Station kümmern,
- Stations-Ingenieure die die Baupläne der Station kennen und überarbeiten,
- allgemeine Ingenieure
- Brückenoffiziere, die den Betrieb auf der Station überwachen und leiten,
- Sicherheitsleute, die für die Sicherheit der Station zuständig sind. Sie sind die Polizei von Namidat,
- Händler,
- Boten und Logistiker, die sich um die Verschiebung von Waren und Dokumenten kümmern,
- Lehrer und Pädagogen,
- Dienstleister verschiedenster Art, wie Putzleute, Kinderbetreuer, Bürohilfen
- Fernlogistiker und -Händler die mit anderen Stationen und Schiffen Kontakt haben und von diesen Waren herhandeln bzw. beschaffen und wieder verkaufen,
- und auch Touristen, die einfach auf der Station sind um hier einzukaufen oder einen Urlaub zu verbringen.

Namidat ist in erster Linie eine Handels- und Handwerksstation.

Die meisten Anid sind hier um Handel zu treiben oder weil sie als Handwerker arbeiten.

Es gibt allerdings auch in allen Bereichen übernatürliche Wesen auf Namidat. Diese werden behandelt wie andere Anid auch.

Fremden gegenüber sind die Bewohner von Namidat sehr offen, schon weil Fremde immer auch Handel bedeuten.

Die Stationssprache ist Englisch, eine Sprache die allgemein sehr weit unter den Anid verbreitet ist. Es werden aber fast alle von irgendjemandem auf der Station gesprochen.